

# Lógica Modal

De qué se trata esta materia?

Carlos Areces

1er Cuatrimestre 2012,  
Córdoba, Argentina

# Generalidades

- ▶ En esta materia vamos a hablar de *lógicas modales*.

# Generalidades

- ▶ En esta materia vamos a hablar de *lógicas modales*.
- ▶ La materia va a ser principalmente teórica, pero vamos a ver también algunas aplicaciones.

# Generalidades

- ▶ En esta materia vamos a hablar de *lógicas modales*.
- ▶ La materia va a ser principalmente teórica, pero vamos a ver también algunas aplicaciones.
- ▶ Contenidos necesarios para la cursada:

# Generalidades

- ▶ En esta materia vamos a hablar de *lógicas modales*.
- ▶ La materia va a ser principalmente teórica, pero vamos a ver también algunas aplicaciones.
- ▶ Contenidos necesarios para la cursada:
  - ▶ Buenos conocimientos de lógica proposicional.

# Generalidades

- ▶ En esta materia vamos a hablar de *lógicas modales*.
- ▶ La materia va a ser principalmente teórica, pero vamos a ver también algunas aplicaciones.
- ▶ Contenidos necesarios para la cursada:
  - ▶ Buenos conocimientos de lógica proposicional.
  - ▶ Nociones básicas de lógica de primer orden.

# Generalidades

- ▶ En esta materia vamos a hablar de *lógicas modales*.
- ▶ La materia va a ser principalmente teórica, pero vamos a ver también algunas aplicaciones.
- ▶ Contenidos necesarios para la cursada:
  - ▶ Buenos conocimientos de lógica proposicional.
  - ▶ Nociones básicas de lógica de primer orden.
- ▶ Como materia optativa tiene como correlativa *Introducción a la Lógica y la Computación*.

# Organización de la materia

- ▶ Horario:

# Organización de la materia

- ▶ Horario:
  - ▶ Miércoles de 14hs a 16hs. Aula 11.

# Organización de la materia

- ▶ Horario:
  - ▶ Miércoles de 14hs a 16hs. Aula 11.
  - ▶ Jueves de 16hs a 19hs. Aula 11.

## Organización de la materia

- ▶ Horario:
  - ▶ Miércoles de 14hs a 16hs. Aula 11.
  - ▶ Jueves de 16hs a 19hs. Aula 11.
- ▶ Evaluación: Dos parciales, más ejercicios a entregar durante la cursada. Los que la cursan como materia de posgrado van a tener que trabajar más.

## Organización de la materia

- ▶ Horario:
  - ▶ Miércoles de 14hs a 16hs. Aula 11.
  - ▶ Jueves de 16hs a 19hs. Aula 11.
- ▶ Evaluación: Dos parciales, más ejercicios a entregar durante la cursada. Los que la cursan como materia de posgrado van a tener que trabajar más.
- ▶ Vamos a tener guías de ejercicios. Algunos los vamos a ir resolviendo en el pizarrón.

## Organización de la materia

- ▶ Horario:
  - ▶ Miércoles de 14hs a 16hs. Aula 11.
  - ▶ Jueves de 16hs a 19hs. Aula 11.
- ▶ Evaluación: Dos parciales, más ejercicios a entregar durante la cursada. Los que la cursan como materia de posgrado van a tener que trabajar más.
- ▶ Vamos a tener guías de ejercicios. Algunos los vamos a ir resolviendo en el pizarrón.
- ▶ La página de la materia es  
`http://cs.famaf.unc.edu.ar/~careces/lm12`  
Ahí voy a subir las prácticas y las slides de las clases, así que chequeen cada tanto las novedades.

---

¿Qué es lo que vamos a ver?

## ¿Qué es lo que vamos a ver?

- ▶ Usualmente hablamos de **La Lógica**: lógica de primer orden.

$$\forall x.(madruga(x) \rightarrow \exists y.(dios(y) \wedge ayuda(y, x)))$$

## ¿Qué es lo que vamos a ver?

- ▶ Usualmente hablamos de **La Lógica**: lógica de primer orden.

$$\forall x.(madruga(x) \rightarrow \exists y.(dios(y) \wedge ayuda(y, x)))$$

- ▶ Aunque también sabemos que existe la **lógica proposicional**:

$$comerChicle \rightarrow \neg cruzarLaCalle$$

## ¿Qué es lo que vamos a ver?

- ▶ Usualmente hablamos de **La Lógica**: lógica de primer orden.

$$\forall x.(madruga(x) \rightarrow \exists y.(dios(y) \wedge ayuda(y, x)))$$

- ▶ Aunque también sabemos que existe la **lógica proposicional**:

$$comerChicle \rightarrow \neg cruzarLaCalle$$

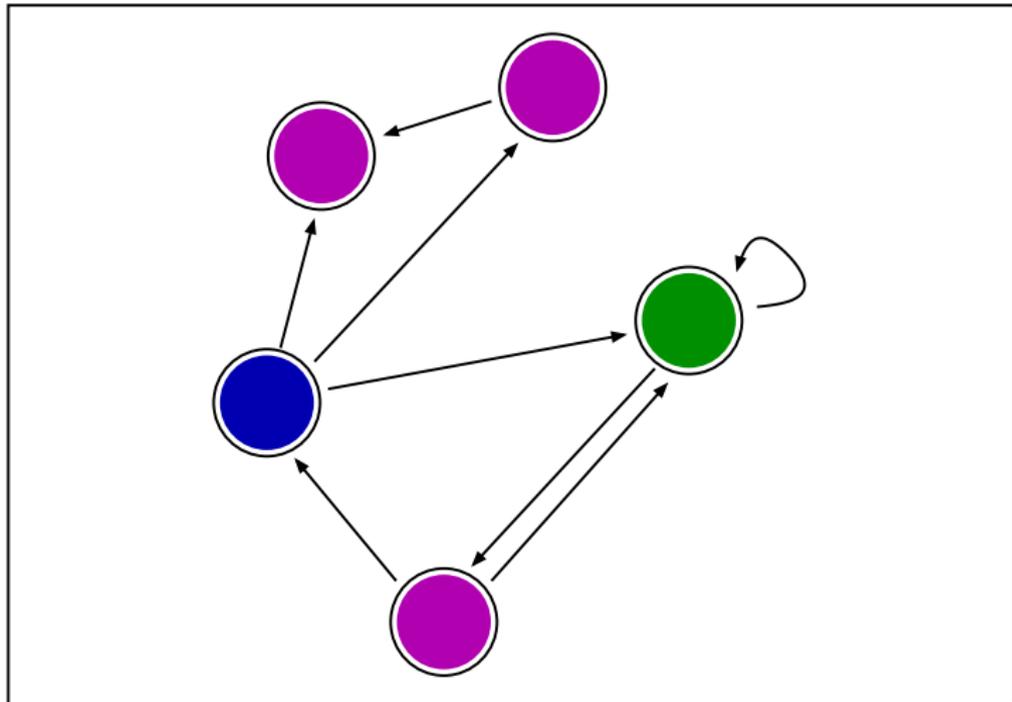
- ▶ ¿Cuántas lógicas hay? ¿Dos?

# Estructuras simples para lenguajes simples

Pensemos en un grafo coloreado:

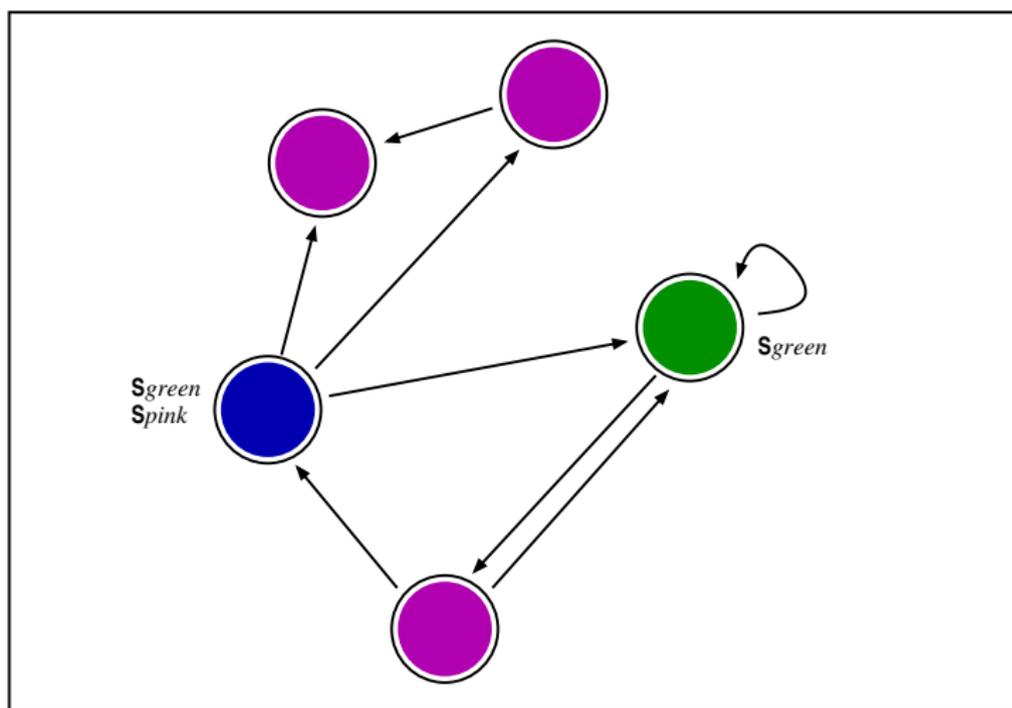
## Estructuras simples para lenguajes simples

Pensemos en un grafo coloreado:



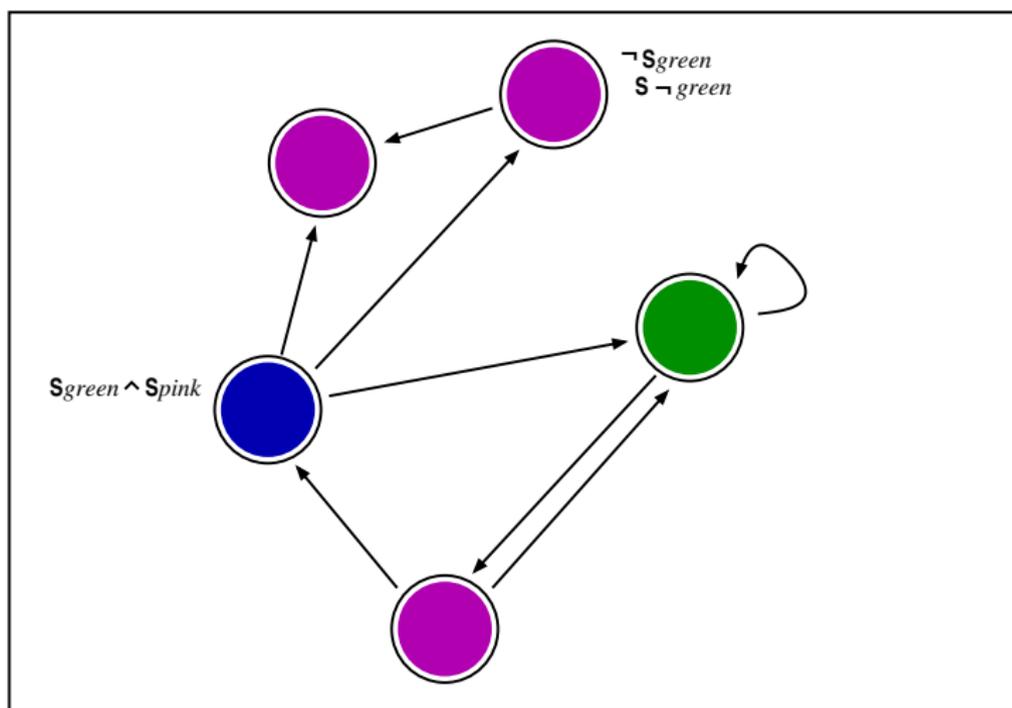
## Estructuras simples para lenguajes simples

Pensemos en un grafo coloreado:



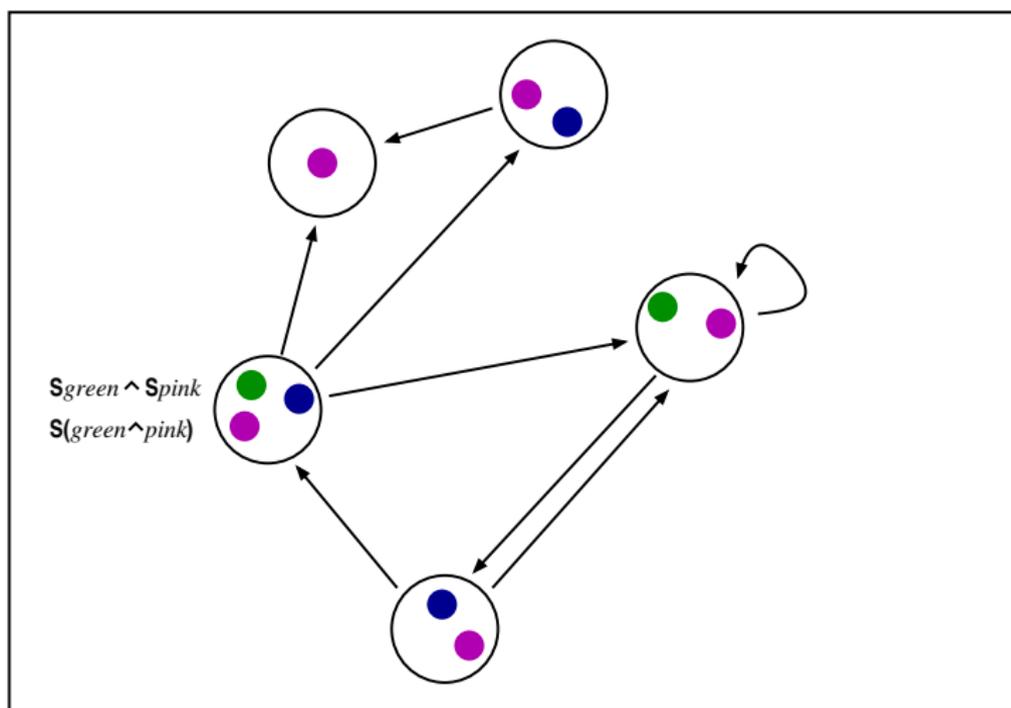
## Estructuras simples para lenguajes simples

Pensemos en un grafo coloreado:



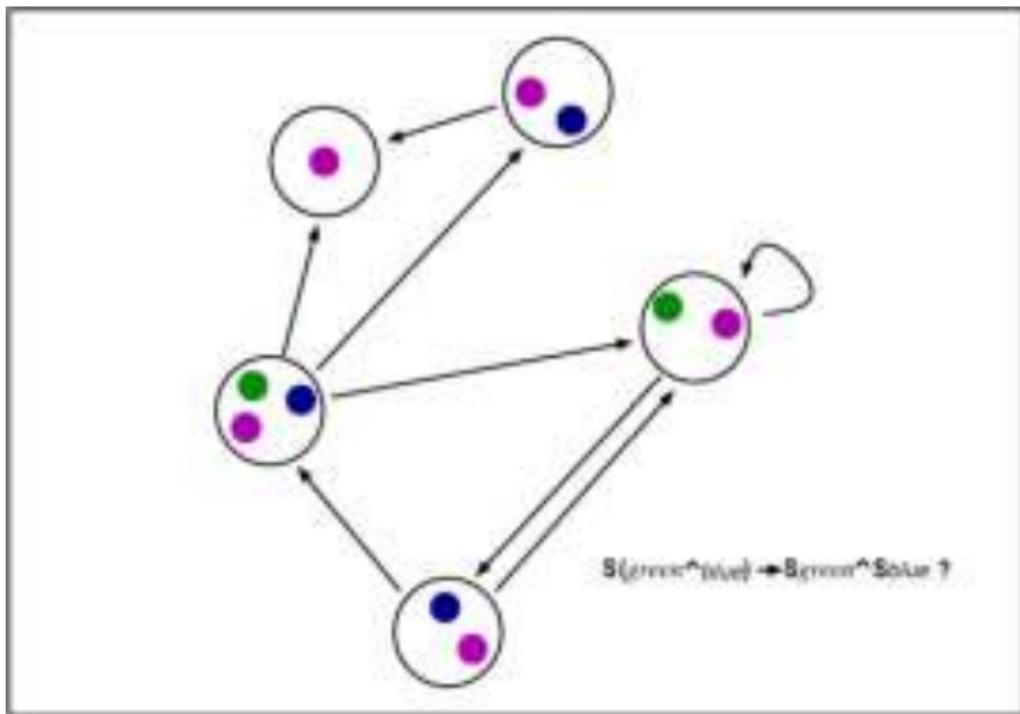
## Estructuras simples para lenguajes simples

Pensemos en un grafo coloreado:



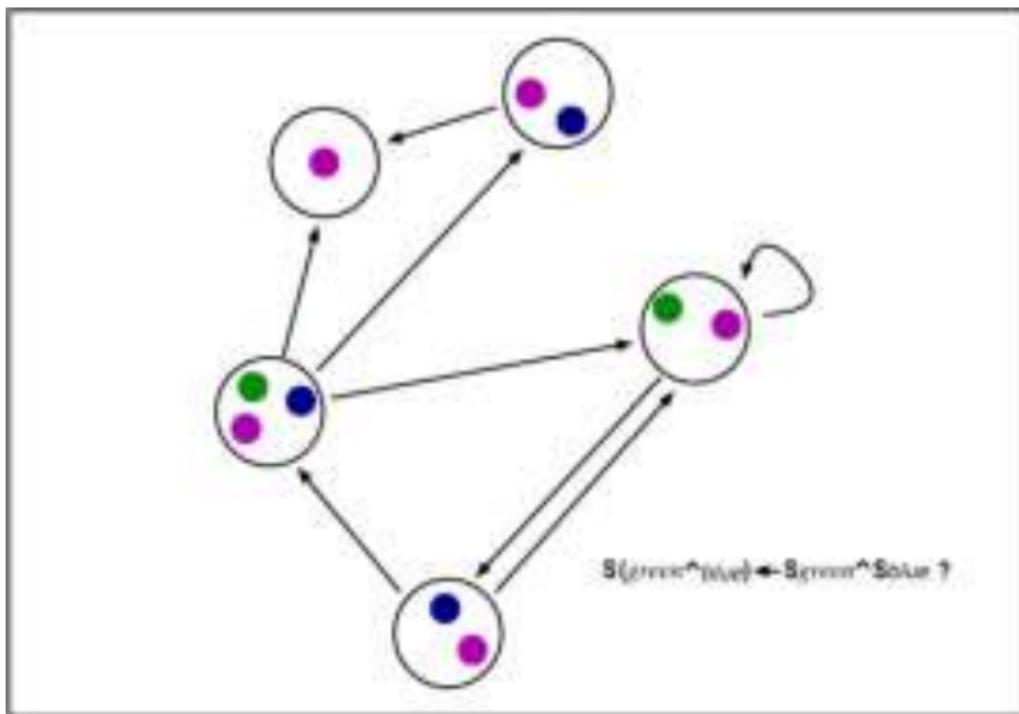
# Estructuras simples para lenguajes simples

Pensemos en un grafo coloreado:



# Estructuras simples para lenguajes simples

Pensemos en un grafo coloreado:



## Estructuras simples para lenguajes simples

- ▶ Esto que vimos es un ejemplo de una *lógica modal*.

## Estructuras simples para lenguajes simples

- ▶ Esto que vimos es un ejemplo de una *lógica modal*.
- ▶ Aparentemente es un lenguaje muy cómodo para hablar de grafos coloreados. ¿Servirá para algo más? Ya veremos...

## Estructuras simples para lenguajes simples

- ▶ Esto que vimos es un ejemplo de una *lógica modal*.
- ▶ Aparentemente es un lenguaje muy cómodo para hablar de grafos coloreados. ¿Servirá para algo más? Ya veremos...
- ▶ Una primera ventaja:
  - ▶ Decidir si una fórmula es cierta en lógica de primer orden es indecidible.
  - ▶ En esta lógica modal, el problema es computable! (para los que sepan de qué se trata, es PSPACE-complete).

---

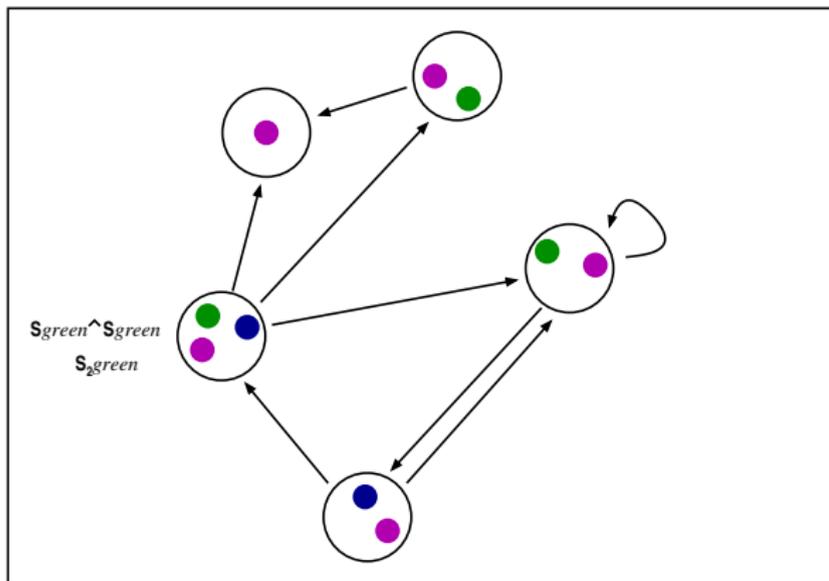
# Una Familia de Lenguajes

## Una Familia de Lenguajes

- ▶ A veces, el lenguaje que acabamos de describir **no es adecuado**:

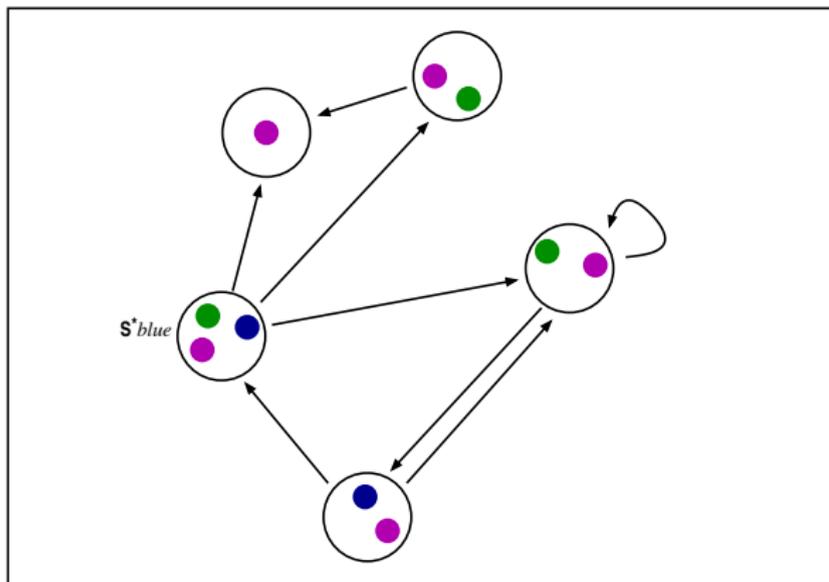
## Una Familia de Lenguajes

- ▶ A veces, el lenguaje que acabamos de describir **no es adecuado**:



## Una Familia de Lenguajes

- ▶ A veces, el lenguaje que acabamos de describir **no es adecuado**:



## Una Familia de Lenguajes

- ▶ A veces, el lenguaje que acabamos de describir **no es adecuado**:
- ▶ La Lógica Modal investiga el **espectro** de posibles lenguajes que pueden usarse para describir estructuras relacionales.

## Una Familia de Lenguajes

- ▶ A veces, el lenguaje que acabamos de describir **no es adecuado**:
- ▶ La Lógica Modal investiga el **espectro** de posibles lenguajes que pueden usarse para describir estructuras relacionales.
- ▶ Algunas preguntas que uno se puede hacer son:
  - ▶ ¿Cuáles son los límites de expresividad de estos lenguajes? Es decir, ¿podemos decir más o menos cosas que con otras lógicas?
  - ▶ ¿Podemos definir algoritmos de inferencia para estos lenguajes?
  - ▶ ¿Cuán eficientes son?

## Una Familia de Lenguajes

- ▶ A veces, el lenguaje que acabamos de describir **no es adecuado**:
- ▶ La Lógica Modal investiga el **espectro** de posibles lenguajes que pueden usarse para describir estructuras relacionales.
- ▶ Algunas preguntas que uno se puede hacer son:
  - ▶ ¿Cuáles son los límites de expresividad de estos lenguajes? Es decir, ¿podemos decir más o menos cosas que con otras lógicas?
  - ▶ ¿Podemos definir algoritmos de inferencia para estos lenguajes?
  - ▶ ¿Cuán eficientes son?
- ▶ Otra perspectiva es mirarlos desde el punto de vista del **diseño** de una lógica. Dado un problema en particular:
  - ▶ ¿Qué lenguaje lógico me resulta más cómodo de usar?
  - ▶ ¿Cuál tiene un buen algoritmo de inferencia?
  - ▶ ¿Qué operadores realmente necesito?

---

# Posibles Aplicaciones

## Posibles Aplicaciones

- ▶ Los lenguajes de la familia de las lógicas modales pueden usarse en **áreas muy diversas**:

## Posibles Aplicaciones

- ▶ Los lenguajes de la familia de las lógicas modales pueden usarse en **áreas muy diversas**:
  - ▶ Verificación de Software y Hardware.
  - ▶ Representación de Conocimientos.
  - ▶ Lingüística Computacional.
  - ▶ Inteligencia Artificial.
  - ▶ Filosofía.
  - ▶ Epistemología.
  - ▶ ...

## Posibles Aplicaciones

- ▶ Los lenguajes de la familia de las lógicas modales pueden usarse en **áreas muy diversas**:
  - ▶ Verificación de Software y Hardware.
  - ▶ Representación de Conocimientos.
  - ▶ Lingüística Computacional.
  - ▶ Inteligencia Artificial.
  - ▶ Filosofía.
  - ▶ Epistemología.
  - ▶ ...
- ▶ **¿Por qué?**

## Posibles Aplicaciones

- ▶ Los lenguajes de la familia de las lógicas modales pueden usarse en **áreas muy diversas**:
  - ▶ Verificación de Software y Hardware.
  - ▶ Representación de Conocimientos.
  - ▶ Lingüística Computacional.
  - ▶ Inteligencia Artificial.
  - ▶ Filosofía.
  - ▶ Epistemología.
  - ▶ ...
- ▶ **¿Por qué?** Muchas cosas pueden ser representadas como grafos (i.e., estructuras relacionales).

## Posibles Aplicaciones

- ▶ Los lenguajes de la familia de las lógicas modales pueden usarse en **áreas muy diversas**:
  - ▶ Verificación de Software y Hardware.
  - ▶ Representación de Conocimientos.
  - ▶ Lingüística Computacional.
  - ▶ Inteligencia Artificial.
  - ▶ Filosofía.
  - ▶ Epistemología.
  - ▶ ...
- ▶ **¿Por qué?** Muchas cosas pueden ser representadas como grafos (i.e., estructuras relacionales).  
Y como vimos, los lenguajes modales fueron **desarrollados especialmente** para razonar sobre grafos y describir sus propiedades.

---

# No Estamos Solos

## No Estamos Solos

- ▶ Aunque no parezca, **estamos haciendo Lógica Clásica.**

## No Estamos Solos

- ▶ Aunque no parezca, **estamos haciendo Lógica Clásica**.
- ▶ Los lenguajes que estuvimos discutiendo son **fragmentos** del lenguaje de primer (o segundo) orden. Lo único que hicimos fue elegir sólo una parte del lenguaje que necesitábamos para una aplicación dada.

## No Estamos Solos

- ▶ Aunque no parezca, **estamos haciendo Lógica Clásica**.
- ▶ Los lenguajes que estuvimos discutiendo son **fragmentos** del lenguaje de primer (o segundo) orden. Lo único que hicimos fue elegir sólo una parte del lenguaje que necesitábamos para una aplicación dada.
- ▶ Esta es exactamente la forma en que vemos hoy por hoy a los lenguajes modales, como una forma de investigar fragmentos particularmente interesantes de los lenguajes clásicos.

## No Estamos Solos

- ▶ Aunque no parezca, **estamos haciendo Lógica Clásica.**
- ▶ Los lenguajes que estuvimos discutiendo son **fragmentos** del lenguaje de primer (o segundo) orden. Lo único que hicimos fue elegir sólo una parte del lenguaje que necesitábamos para una aplicación dada.
- ▶ Esta es exactamente la forma en que vemos hoy por hoy a los lenguajes modales, como una forma de investigar fragmentos particularmente interesantes de los lenguajes clásicos.
- ▶ Donde **“interesantes”** significa
  - ▶ Decidibles, expresivos, de “baja” complejidad, modulares, etc.

# Clase #1

## Temario:

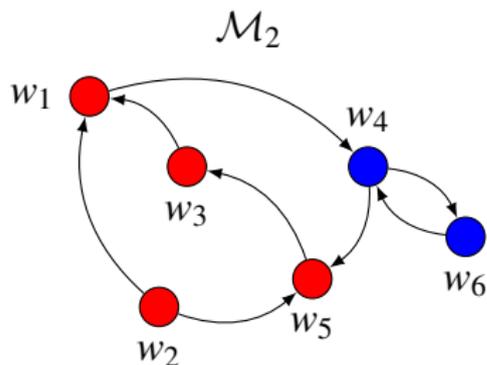
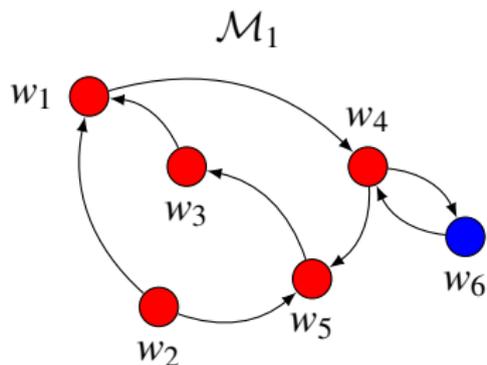
- ▶ Lógica de primer orden: sentencias y fórmulas.
- ▶ El lenguaje modal visto como un lenguaje de grafos decorados.
- ▶ Sintaxis y semántica del lenguaje modal
- ▶ Extensiones: Operador inverso, modalidad universal, PDL, lógicas híbridas.

## Lógica de Primer Orden

- ▶ La noción de verdad en Lógica de Primer Orden tiene que ver con **sentencias**, es decir, fórmulas sin variables libres.

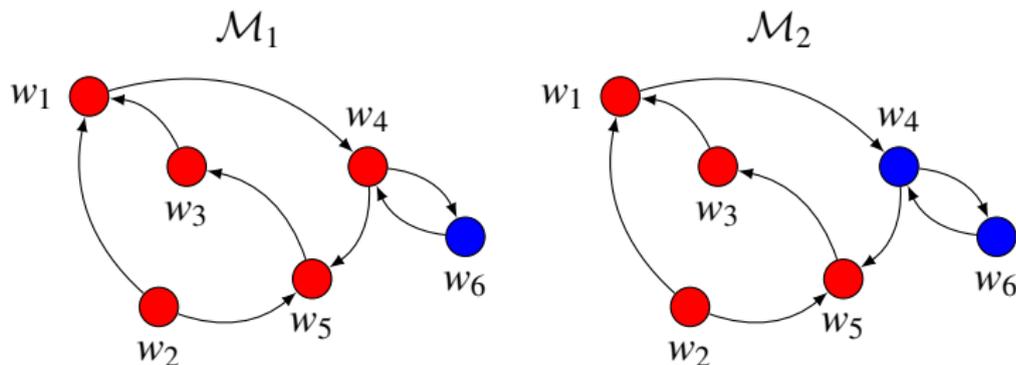
## Lógica de Primer Orden

- ▶ La noción de verdad en Lógica de Primer Orden tiene que ver con **sentencias**, es decir, fórmulas sin variables libres.
- ▶ Si pensamos en una sentencia  $\varphi$  cualquiera, y un modelo  $\mathcal{M}$ , la sentencia va a ser verdadera o falsa en **todo** el modelo. No vamos a poder hablar de una parte del modelo en particular.



## Lógica de Primer Orden

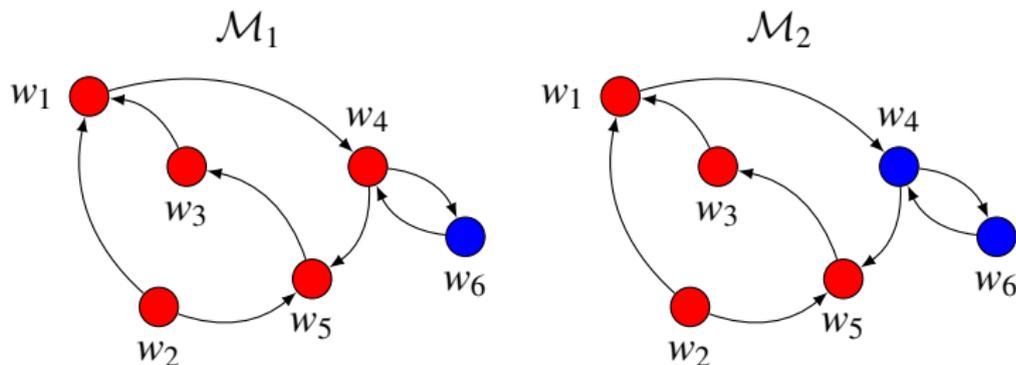
- ▶ La noción de verdad en Lógica de Primer Orden tiene que ver con **sentencias**, es decir, fórmulas sin variables libres.
- ▶ Si pensamos en una sentencia  $\varphi$  cualquiera, y un modelo  $\mathcal{M}$ , la sentencia va a ser verdadera o falsa en **todo** el modelo. No vamos a poder hablar de una parte del modelo en particular.



- ▶  $\mathcal{M}_1 \models \forall x.(red(x) \rightarrow (\exists y.xRy \wedge red(y)))$

## Lógica de Primer Orden

- ▶ La noción de verdad en Lógica de Primer Orden tiene que ver con **sentencias**, es decir, fórmulas sin variables libres.
- ▶ Si pensamos en una sentencia  $\varphi$  cualquiera, y un modelo  $\mathcal{M}$ , la sentencia va a ser verdadera o falsa en **todo** el modelo. No vamos a poder hablar de una parte del modelo en particular.



- ▶  $\mathcal{M}_1 \models \forall x.(red(x) \rightarrow (\exists y.xRy \wedge red(y)))$
- ▶  $\mathcal{M}_2 \not\models \forall x.(red(x) \rightarrow (\exists y.xRy \wedge red(y)))$

## Lógica de Primer Orden

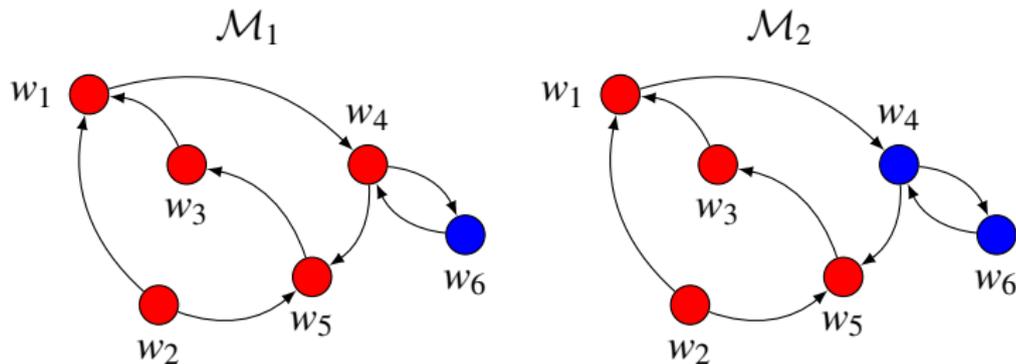
- ▶ Esto significa que la **extensión** de una sentencia  $\varphi$  de LPO es o bien **vacío** o bien **todo el dominio**.

## Lógica de Primer Orden

- ▶ Esto significa que la **extensión** de una sentencia  $\varphi$  de LPO es o bien **vacío** o bien **todo el dominio**.
- ▶ ¿Cómo podemos hacer para hablar de partes del modelo?

## Lógica de Primer Orden

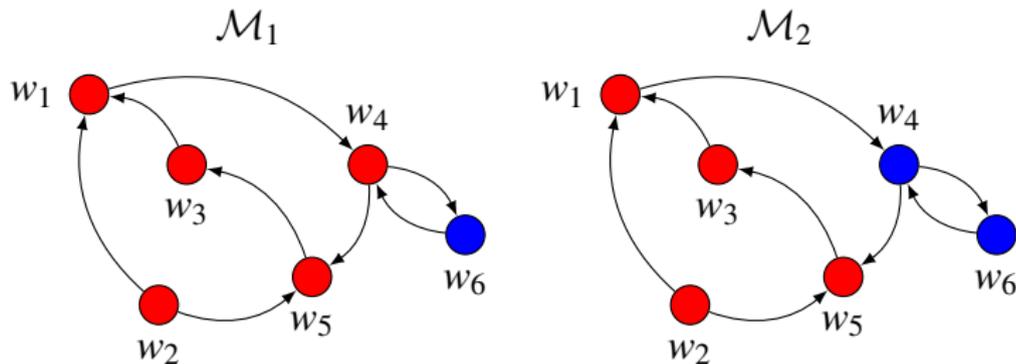
- ▶ Esto significa que la **extensión** de una sentencia  $\varphi$  de LPO es o bien **vacío** o bien **todo el dominio**.
- ▶ ¿Cómo podemos hacer para hablar de partes del modelo?
- ▶ Podemos usar fórmulas con **variables libres**:



- ▶  $sRed(x) = red(x) \rightarrow (\exists y.xRy \wedge red(y))$

## Lógica de Primer Orden

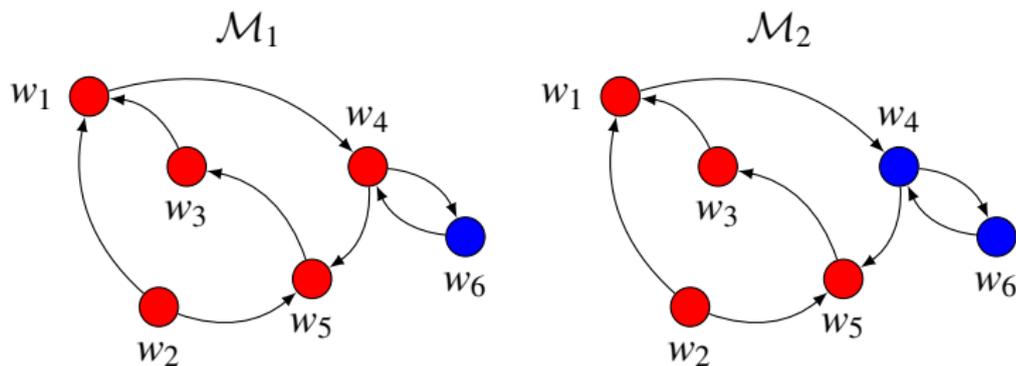
- ▶ Esto significa que la **extensión** de una sentencia  $\varphi$  de LPO es o bien **vacío** o bien **todo el dominio**.
- ▶ ¿Cómo podemos hacer para hablar de partes del modelo?
- ▶ Podemos usar fórmulas con **variables libres**:



- ▶  $sRed(x) = red(x) \rightarrow (\exists y.xRy \wedge red(y))$
- ▶  $[sRed(x)]^{\mathcal{M}_1} = [red(x) \rightarrow (\exists y.xRy \wedge red(y))]^{\mathcal{M}_1} =$

## Lógica de Primer Orden

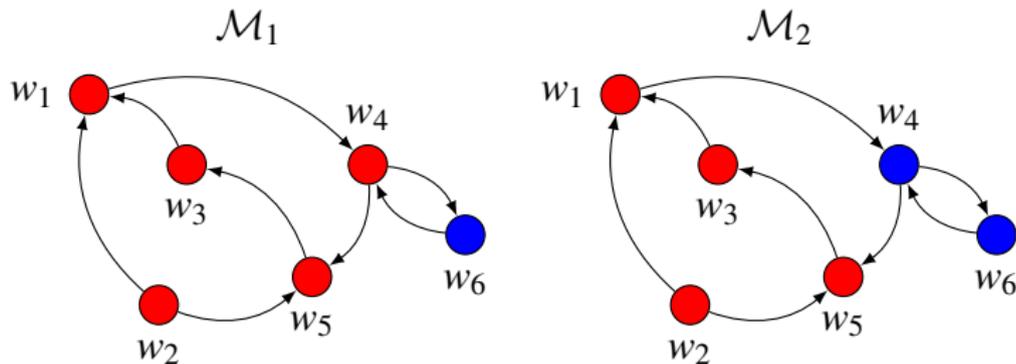
- ▶ Esto significa que la **extensión** de una sentencia  $\varphi$  de LPO es o bien **vacío** o bien **todo el dominio**.
- ▶ ¿Cómo podemos hacer para hablar de partes del modelo?
- ▶ Podemos usar fórmulas con **variables libres**:



- ▶  $sRed(x) = red(x) \rightarrow (\exists y.xRy \wedge red(y))$
- ▶  $[sRed(x)]^{\mathcal{M}_1} = [red(x) \rightarrow (\exists y.xRy \wedge red(y))]^{\mathcal{M}_1} = \{w_1, \dots, w_6\}$

## Lógica de Primer Orden

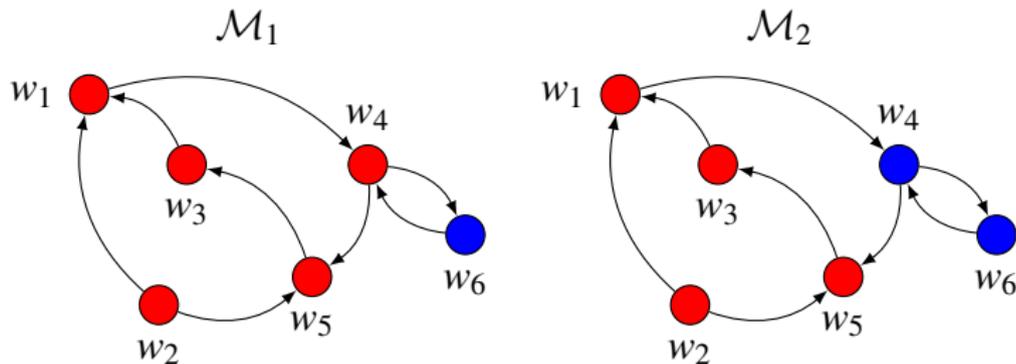
- ▶ Esto significa que la **extensión** de una sentencia  $\varphi$  de LPO es o bien **vacío** o bien **todo el dominio**.
- ▶ ¿Cómo podemos hacer para hablar de partes del modelo?
- ▶ Podemos usar fórmulas con **variables libres**:



- ▶  $sRed(x) = red(x) \rightarrow (\exists y.xRy \wedge red(y))$
- ▶  $[sRed(x)]^{\mathcal{M}_1} = [red(x) \rightarrow (\exists y.xRy \wedge red(y))]^{\mathcal{M}_1} = \{w_1, \dots, w_6\}$
- ▶  $[sRed(x)]^{\mathcal{M}_2} = [red(x) \rightarrow (\exists y.xRy \wedge red(y))]^{\mathcal{M}_2} =$

## Lógica de Primer Orden

- ▶ Esto significa que la **extensión** de una sentencia  $\varphi$  de LPO es o bien **vacío** o bien **todo el dominio**.
- ▶ ¿Cómo podemos hacer para hablar de partes del modelo?
- ▶ Podemos usar fórmulas con **variables libres**:



- ▶  $sRed(x) = red(x) \rightarrow (\exists y.xRy \wedge red(y))$
- ▶  $[sRed(x)]^{\mathcal{M}_1} = [red(x) \rightarrow (\exists y.xRy \wedge red(y))]^{\mathcal{M}_1} = \{w_1, \dots, w_6\}$
- ▶  $[sRed(x)]^{\mathcal{M}_2} = [red(x) \rightarrow (\exists y.xRy \wedge red(y))]^{\mathcal{M}_2} = \{w_2, \dots, w_6\}$

## Perspectiva interna

- ▶ De alguna manera, lo que estamos buscando es intentar expresar una noción de **perspectiva interna**, en donde queremos ver las propiedades de un elemento del modelo con respecto al resto.

## Perspectiva interna

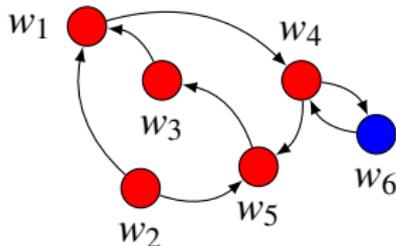
- ▶ De alguna manera, lo que estamos buscando es intentar expresar una noción de **perspectiva interna**, en donde queremos ver las propiedades de un elemento del modelo con respecto al resto.
- ▶ Con eso en mente, vamos a dejar por un momento LPO, y vamos a trabajar con un lenguaje especialmente diseñado para eso.

## Perspectiva interna

- ▶ De alguna manera, lo que estamos buscando es intentar expresar una noción de **perspectiva interna**, en donde queremos ver las propiedades de un elemento del modelo con respecto al resto.
- ▶ Con eso en mente, vamos a dejar por un momento LPO, y vamos a trabajar con un lenguaje especialmente diseñado para eso.
- ▶ Vamos a usar un **lenguaje modal**

## Perspectiva interna

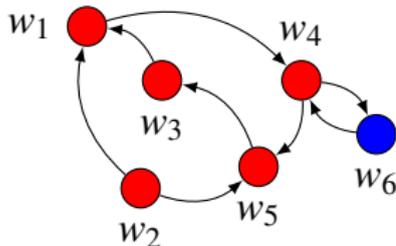
- ▶ De alguna manera, lo que estamos buscando es intentar expresar una noción de **perspectiva interna**, en donde queremos ver las propiedades de un elemento del modelo con respecto al resto.
- ▶ Con eso en mente, vamos a dejar por un momento LPO, y vamos a trabajar con un lenguaje especialmente diseñado para eso.
- ▶ Vamos a usar un **lenguaje modal**
- ▶ Ahora, si queremos expresar la idea anterior, podemos decir:



$$\mathcal{M}, w_1 \models red \rightarrow \Diamond red$$

## Perspectiva interna

- ▶ De alguna manera, lo que estamos buscando es intentar expresar una noción de **perspectiva interna**, en donde queremos ver las propiedades de un elemento del modelo con respecto al resto.
- ▶ Con eso en mente, vamos a dejar por un momento LPO, y vamos a trabajar con un lenguaje especialmente diseñado para eso.
- ▶ Vamos a usar un **lenguaje modal**
- ▶ Ahora, si queremos expresar la idea anterior, podemos decir:

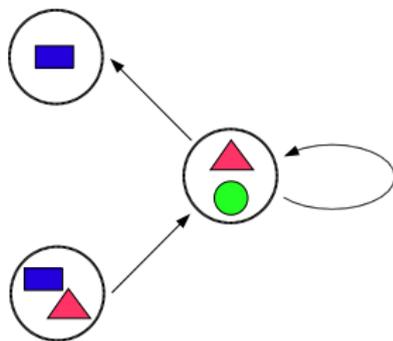


$$\mathcal{M}, w_1 \models red \rightarrow \Diamond red$$

- ▶ Pareciera mucho más fácil de escribir así, ¿no?

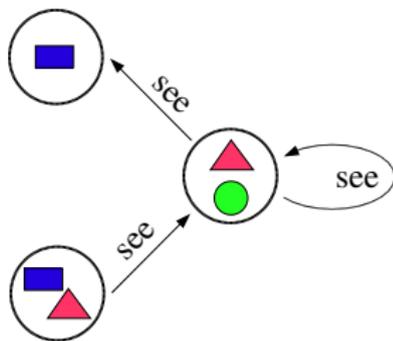
## Lenguaje Modal: un lenguaje para grafos decorados

Veamos otros ejemplos. Pensemos en un grafo orientado, con figuras dentro de cada nodo:



## Lenguaje Modal: un lenguaje para grafos decorados

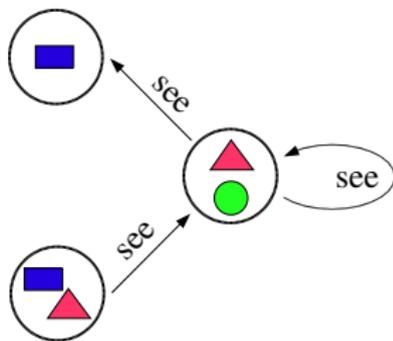
Veamos otros ejemplos. Pensemos en un grafo orientado, con figuras dentro de cada nodo:



Queremos describir qué figuras un nodo puede “ver”.

## Lenguaje Modal: un lenguaje para grafos decorados

Veamos otros ejemplos. Pensemos en un grafo orientado, con figuras dentro de cada nodo:



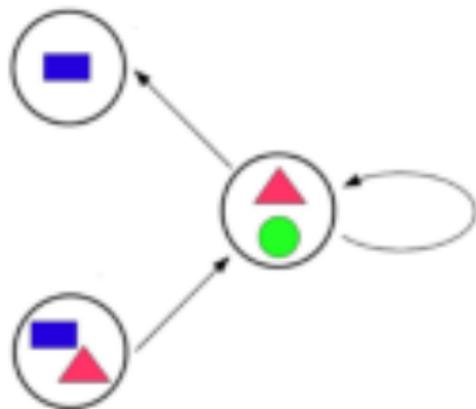
Queremos describir qué figuras un nodo puede “ver”.

Desde la perspectiva de un nodo  $n$ , el significado de los operadores modales va a ser:

- ▶  $\langle see \rangle x$  = “ $n$  puede ver la figura  $x$  en algún vecino”.
- ▶  $[see]x$  = “ $n$  puede ver la figura  $x$  en todos sus vecinos”.

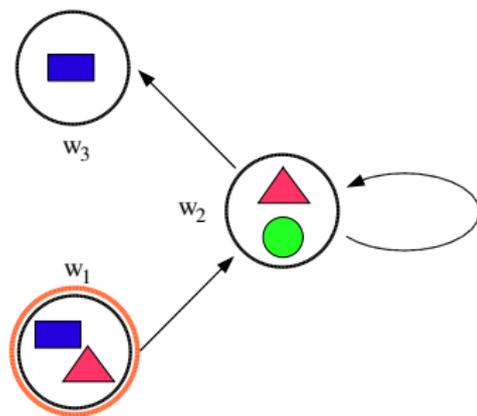
## Lenguaje Modal: un lenguaje para grafos decorados

Ahora podemos hacerle "preguntas" al modelo:



## Lenguaje Modal: un lenguaje para grafos decorados

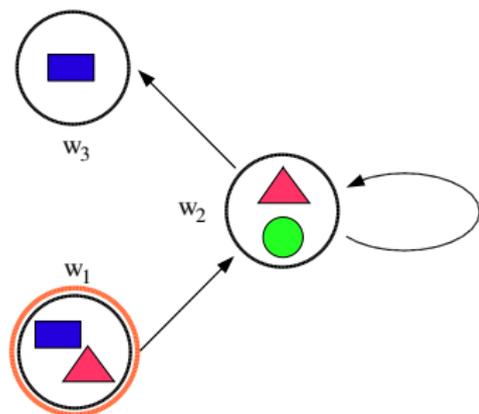
Ahora podemos hacerle “preguntas” al modelo:



► Ve  $w_1$  un rectángulo?

## Lenguaje Modal: un lenguaje para grafos decorados

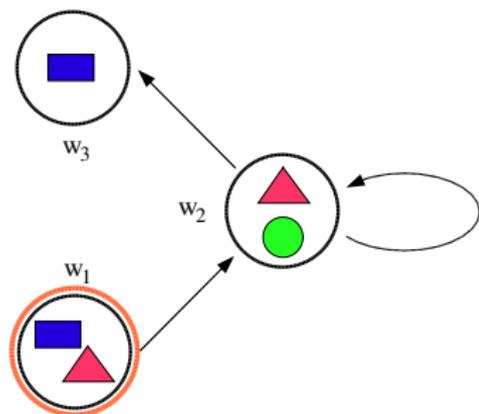
Ahora podemos hacerle “preguntas” al modelo:



- ▶ Ve  $w_1$  un rectángulo?  
 $\mathcal{M}, w_1 \models \langle see \rangle rectangle$

## Lenguaje Modal: un lenguaje para grafos decorados

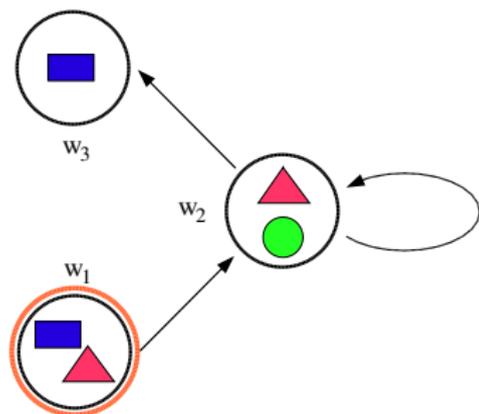
Ahora podemos hacerle “preguntas” al modelo:



- ▶ Ve  $w_1$  un rectángulo?  
 $\mathcal{M}, w_1 \models \langle see \rangle rectangle$
- ▶ ... y en dos “pasos”?

## Lenguaje Modal: un lenguaje para grafos decorados

Ahora podemos hacerle “preguntas” al modelo:



- ▶ Ve  $w_1$  un rectángulo?

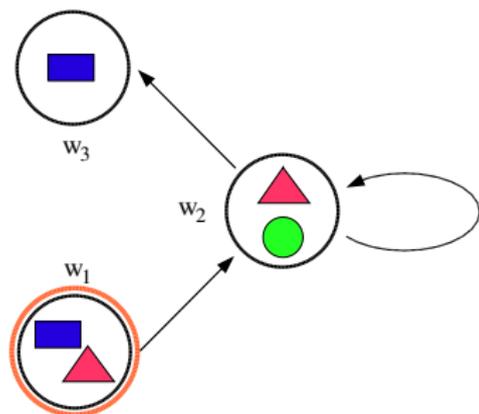
$\mathcal{M}, w_1 \models \langle see \rangle rectangle$

- ▶ ... y en dos “pasos”?

$\mathcal{M}, w_1 \models \langle see \rangle \langle see \rangle rectangle$

## Lenguaje Modal: un lenguaje para grafos decorados

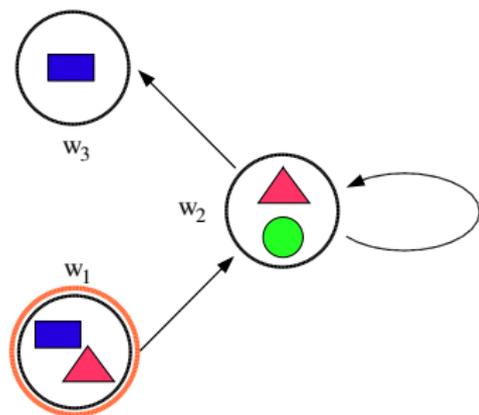
Ahora podemos hacerle “preguntas” al modelo:



- ▶ Ve  $w_1$  un rectángulo?  
 $\mathcal{M}, w_1 \models \langle see \rangle rectangle$
- ▶ ... y en dos “pasos”?  
 $\mathcal{M}, w_1 \models \langle see \rangle \langle see \rangle rectangle$
- ▶ Ve  $w_1$  un círculo y un triángulo?

## Lenguaje Modal: un lenguaje para grafos decorados

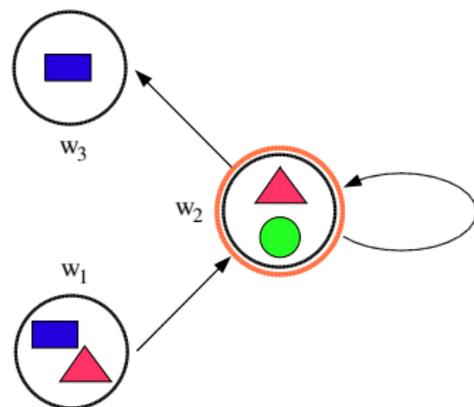
Ahora podemos hacerle “preguntas” al modelo:



- ▶ Ve  $w_1$  un rectángulo?  
 $\mathcal{M}, w_1 \models \langle see \rangle rectangle$
- ▶ ... y en dos “pasos”?  
 $\mathcal{M}, w_1 \models \langle see \rangle \langle see \rangle rectangle$
- ▶ Ve  $w_1$  un círculo y un triángulo?  
 $\mathcal{M}, w_1 \models \langle see \rangle circle \wedge \langle see \rangle triangle$

## Lenguaje Modal: un lenguaje para grafos decorados

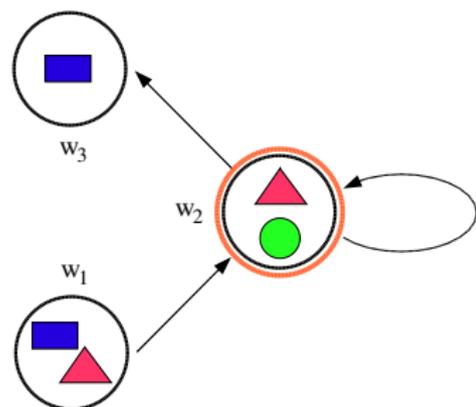
Ahora podemos hacerle “preguntas” al modelo:



- ▶ Ve  $w_2$  un círculo y un rectángulo?  
 $\mathcal{M}, w_2 \models \langle see \rangle circle \wedge \langle see \rangle rectangle$

## Lenguaje Modal: un lenguaje para grafos decorados

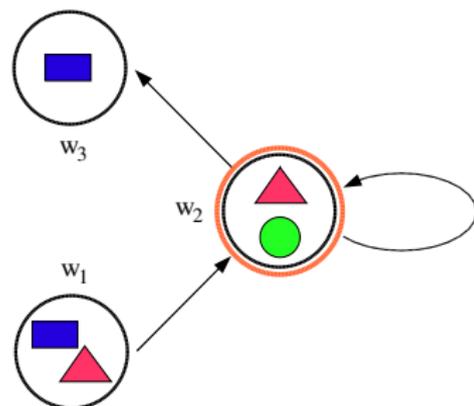
Ahora podemos hacerle “preguntas” al modelo:



- ▶ Ve  $w_2$  un círculo y un rectángulo?  
 $\mathcal{M}, w_2 \models \langle see \rangle circle \wedge \langle see \rangle rectangle$
- ▶ ... y en el mismo vecino?  
 $\mathcal{M}, w_2 \not\models \langle see \rangle (circle \wedge rectangle)$

## Lenguaje Modal: un lenguaje para grafos decorados

Ahora podemos hacerle “preguntas” al modelo:



- ▶ Ve  $w_2$  un círculo y un rectángulo?  
 $\mathcal{M}, w_2 \models \langle see \rangle circle \wedge \langle see \rangle rectangle$
- ▶ ... y en el mismo vecino?  
 $\mathcal{M}, w_2 \not\models \langle see \rangle (circle \wedge rectangle)$
- ▶  $w_2$  ve círculos en todos lados?  
 $\mathcal{M}, w_2 \not\models [see] circle$

# Lenguaje Modal: un lenguaje para grafos decorados

También podemos verlo como un lenguaje para describir **procesos**.

## Lenguaje Modal: un lenguaje para grafos decorados

También podemos verlo como un lenguaje para describir **procesos**.

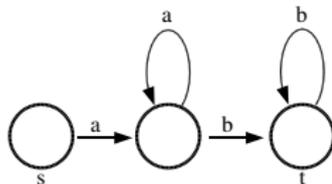
- ▶ Esto significa ver a los elementos del modelo como un conjunto de **estados computacionales**.

## Lenguaje Modal: un lenguaje para grafos decorados

También podemos verlo como un lenguaje para describir **procesos**.

- ▶ Esto significa ver a los elementos del modelo como un conjunto de **estados computacionales**.
- ▶ Y ver a las relaciones binarias como **acciones** que transforman un estado en otro.

Veamos este modelo:

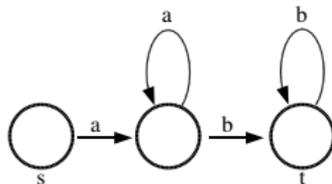


## Lenguaje Modal: un lenguaje para grafos decorados

También podemos verlo como un lenguaje para describir **procesos**.

- ▶ Esto significa ver a los elementos del modelo como un conjunto de **estados computacionales**.
- ▶ Y ver a las relaciones binarias como **acciones** que transforman un estado en otro.

Veamos este modelo:



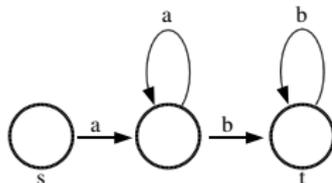
- ▶ Esto muestra un autómata finito para el lenguaje  $a^n b^m$ .

## Lenguaje Modal: un lenguaje para grafos decorados

También podemos verlo como un lenguaje para describir **procesos**.

- ▶ Esto significa ver a los elementos del modelo como un conjunto de **estados computacionales**.
- ▶ Y ver a las relaciones binarias como **acciones** que transforman un estado en otro.

Veamos este modelo:



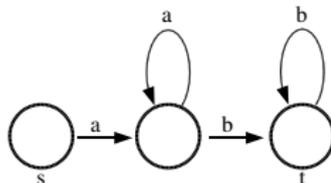
- ▶ Esto muestra un autómata finito para el lenguaje  $a^n b^m$ .
- ▶ En este caso podemos trabajar con dos diamantes  $\langle a \rangle$  y  $\langle b \rangle$ .

## Lenguaje Modal: un lenguaje para grafos decorados

También podemos verlo como un lenguaje para describir **procesos**.

- ▶ Esto significa ver a los elementos del modelo como un conjunto de **estados computacionales**.
- ▶ Y ver a las relaciones binarias como **acciones** que transforman un estado en otro.

Veamos este modelo:



- ▶ Esto muestra un autómata finito para el lenguaje  $a^n b^m$ .
- ▶ En este caso podemos trabajar con dos diamantes  $\langle a \rangle$  y  $\langle b \rangle$ .
- ▶ Está claro que todas las fórmulas con la forma

$$\langle a \rangle \dots \langle a \rangle \langle b \rangle \dots \langle b \rangle t$$

son satisfechas en el nodo  $s$ .

## Lenguaje Modal: una perspectiva realmente interna

Miremos este ejemplo:

- ▶ Hay varias habitaciones, pintadas de rojo y negro, y en cada una hay un teletransportador (wow!).

## Lenguaje Modal: una perspectiva realmente interna

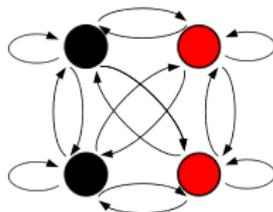
Miremos este ejemplo:

- ▶ Hay varias habitaciones, pintadas de rojo y negro, y en cada una hay un teletransportador (wow!).
- ▶ Este transportador nos mueve entre algunas de las habitaciones siguiendo alguno de los posibles caminos (uno entra en el transportador y aparece en alguna otra habitación al azar).

## Lenguaje Modal: una perspectiva realmente interna

Miremos este ejemplo:

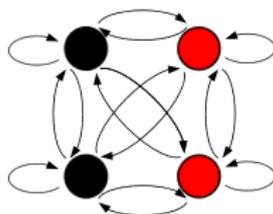
- ▶ Hay varias habitaciones, pintadas de rojo y negro, y en cada una hay un teletransportador (wow!).
- ▶ Este transportador nos mueve entre algunas de las habitaciones siguiendo alguno de los posibles caminos (uno entra en el transportador y aparece en alguna otra habitación al azar).
- ▶ ¿Podemos diferenciar entre estos dos ‘laberintos’?



## Lenguaje Modal: una perspectiva realmente interna

Miremos este ejemplo:

- ▶ Hay varias habitaciones, pintadas de rojo y negro, y en cada una hay un teletransportador (wow!).
- ▶ Este transportador nos mueve entre algunas de las habitaciones siguiendo alguno de los posibles caminos (uno entra en el transportador y aparece en alguna otra habitación al azar).
- ▶ ¿Podemos diferenciar entre estos dos ‘laberintos’?



- ▶ Aunque uno de los modelos tiene solo 2 elementos y el otro 4, no hay forma de notar esto ‘desde adentro’ de los modelos. Como vamos a ver, esta es una característica importante de las lógicas modales relacionada con la **expresividad**.

## Lenguaje Modal Básico: sintaxis y semántica

Vamos a definir ahora la sintaxis formal del lenguaje modal básico.

- ▶ La signatura del lenguaje va a consistir de dos conjuntos infinitos numerables, disjuntos entre sí:
  - ▶  $\text{PROP} = \{p_1, p_2, \dots\}$ , el conjunto de *variables proposicionales*.
  - ▶  $\text{REL} = \{R_1, R_2, \dots\}$ , el conjunto de *símbolos de relación*.

## Lenguaje Modal Básico: sintaxis y semántica

Vamos a definir ahora la sintaxis formal del lenguaje modal básico.

- ▶ La signatura del lenguaje va a consistir de dos conjuntos infinitos numerables, disjuntos entre sí:
  - ▶  $\text{PROP} = \{p_1, p_2, \dots\}$ , el conjunto de *variables proposicionales*.
  - ▶  $\text{REL} = \{R_1, R_2, \dots\}$ , el conjunto de *símbolos de relación*.
- ▶ El conjunto de fórmulas FORM en la signatura  $\langle \text{PROP}, \text{REL} \rangle$  está definido como:

$$\text{FORM} := p \mid \neg\varphi \mid \varphi \wedge \psi \mid \langle R \rangle \varphi$$

en donde  $p \in \text{PROP}$ ,  $R \in \text{REL}$  y  $\varphi, \psi \in \text{FORM}$ .

## Lenguaje Modal Básico: sintaxis y semántica

Vamos a definir ahora la sintaxis formal del lenguaje modal básico.

- ▶ La signatura del lenguaje va a consistir de dos conjuntos infinitos numerables, disjuntos entre sí:
  - ▶  $\text{PROP} = \{p_1, p_2, \dots\}$ , el conjunto de *variables proposicionales*.
  - ▶  $\text{REL} = \{R_1, R_2, \dots\}$ , el conjunto de *símbolos de relación*.
- ▶ El conjunto de fórmulas FORM en la signatura  $\langle \text{PROP}, \text{REL} \rangle$  está definido como:

$$\text{FORM} := p \mid \neg\varphi \mid \varphi \wedge \psi \mid \langle R \rangle \varphi$$

en donde  $p \in \text{PROP}$ ,  $R \in \text{REL}$  y  $\varphi, \psi \in \text{FORM}$ .

- ▶ El operador  $[R]$  se define como  $[R]\varphi = \neg\langle R \rangle\neg\varphi$  (de igual forma que  $\forall x.\varphi$  es  $\neg\exists x.\neg\varphi$ )

## Lenguaje Modal Básico: sintaxis y semántica

Para poder definir formalmente la semántica, vamos primero a ver qué es un **modelo de Kripke**.

## Lenguaje Modal Básico: sintaxis y semántica

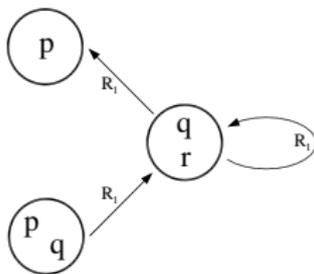
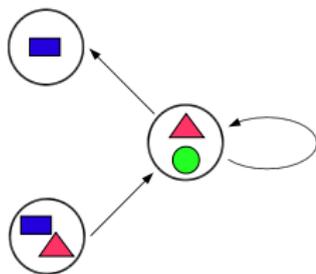
Para poder definir formalmente la semántica, vamos primero a ver qué es un **modelo de Kripke**.

- ▶ Un modelo de Kripke es una estructura  $\langle W, \{R_i\}, V \rangle$  donde
  - ▶  $W$  es un conjunto no vacío de elementos.
  - ▶  $\{R_i\}$  es un conjunto de relaciones binarias en  $W$ .
  - ▶  $V : \text{PROP} \rightarrow \wp(W)$  es una función de valuación ( $V(p)$  es el conjunto de elementos donde vale  $p$ ).

## Lenguaje Modal Básico: sintaxis y semántica

Para poder definir formalmente la semántica, vamos primero a ver qué es un **modelo de Kripke**.

- ▶ Un modelo de Kripke es una estructura  $\langle W, \{R_i\}, V \rangle$  donde
  - ▶  $W$  es un conjunto no vacío de elementos.
  - ▶  $\{R_i\}$  es un conjunto de relaciones binarias en  $W$ .
  - ▶  $V : \text{PROP} \rightarrow \wp(W)$  es una función de valuación ( $V(p)$  es el conjunto de elementos donde vale  $p$ ).
- ▶ Intuitivamente, un modelo de Kripke es un grafo dirigido con “decoraciones”.



## Lenguaje Modal Básico: sintaxis y semántica

Ahora sí, podemos definir la semántica de la lógica modal básica:

- ▶ Dado un modelo  $\mathcal{M} = \langle W, \{R_i\}, V \rangle$  y un estado  $w \in W$ , la relación de satisfacibilidad es

## Lenguaje Modal Básico: sintaxis y semántica

Ahora sí, podemos definir la semántica de la lógica modal básica:

- ▶ Dado un modelo  $\mathcal{M} = \langle W, \{R_i\}, V \rangle$  y un estado  $w \in W$ , la relación de satisfacibilidad es

$$\mathcal{M}, w \models p \quad \text{iff}$$

## Lenguaje Modal Básico: sintaxis y semántica

Ahora sí, podemos definir la semántica de la lógica modal básica:

- ▶ Dado un modelo  $\mathcal{M} = \langle W, \{R_i\}, V \rangle$  y un estado  $w \in W$ , la relación de satisfacibilidad es

$$\mathcal{M}, w \models p \quad \text{iff} \quad w \in V(p), \text{ para } p \in \text{PROP}$$

## Lenguaje Modal Básico: sintaxis y semántica

Ahora sí, podemos definir la semántica de la lógica modal básica:

- ▶ Dado un modelo  $\mathcal{M} = \langle W, \{R_i\}, V \rangle$  y un estado  $w \in W$ , la relación de satisfacibilidad es

$$\begin{array}{ll} \mathcal{M}, w \models p & \text{iff } w \in V(p), \text{ para } p \in \text{PROP} \\ \mathcal{M}, w \models \neg\varphi & \text{iff} \end{array}$$

## Lenguaje Modal Básico: sintaxis y semántica

Ahora sí, podemos definir la semántica de la lógica modal básica:

- ▶ Dado un modelo  $\mathcal{M} = \langle W, \{R_i\}, V \rangle$  y un estado  $w \in W$ , la relación de satisfacibilidad es

$$\begin{array}{ll} \mathcal{M}, w \models p & \text{iff } w \in V(p), \text{ para } p \in \text{PROP} \\ \mathcal{M}, w \models \neg\varphi & \text{iff } \mathcal{M}, w \not\models \varphi \end{array}$$

## Lenguaje Modal Básico: sintaxis y semántica

Ahora sí, podemos definir la semántica de la lógica modal básica:

- ▶ Dado un modelo  $\mathcal{M} = \langle W, \{R_i\}, V \rangle$  y un estado  $w \in W$ , la relación de satisfacibilidad es

$$\mathcal{M}, w \models p \quad \text{iff} \quad w \in V(p), \text{ para } p \in \text{PROP}$$

$$\mathcal{M}, w \models \neg\varphi \quad \text{iff} \quad \mathcal{M}, w \not\models \varphi$$

$$\mathcal{M}, w \models \varphi \wedge \psi \quad \text{iff}$$

## Lenguaje Modal Básico: sintaxis y semántica

Ahora sí, podemos definir la semántica de la lógica modal básica:

- ▶ Dado un modelo  $\mathcal{M} = \langle W, \{R_i\}, V \rangle$  y un estado  $w \in W$ , la relación de satisfacibilidad es

$$\mathcal{M}, w \models p \quad \text{iff} \quad w \in V(p), \text{ para } p \in \text{PROP}$$

$$\mathcal{M}, w \models \neg\varphi \quad \text{iff} \quad \mathcal{M}, w \not\models \varphi$$

$$\mathcal{M}, w \models \varphi \wedge \psi \quad \text{iff} \quad \mathcal{M}, w \models \varphi \text{ y } \mathcal{M}, w \models \psi$$

## Lenguaje Modal Básico: sintaxis y semántica

Ahora sí, podemos definir la semántica de la lógica modal básica:

- ▶ Dado un modelo  $\mathcal{M} = \langle W, \{R_i\}, V \rangle$  y un estado  $w \in W$ , la relación de satisfacibilidad es

$$\mathcal{M}, w \models p \quad \text{iff} \quad w \in V(p), \text{ para } p \in \text{PROP}$$

$$\mathcal{M}, w \models \neg\varphi \quad \text{iff} \quad \mathcal{M}, w \not\models \varphi$$

$$\mathcal{M}, w \models \varphi \wedge \psi \quad \text{iff} \quad \mathcal{M}, w \models \varphi \text{ y } \mathcal{M}, w \models \psi$$

$$\mathcal{M}, w \models \langle R \rangle \varphi \quad \text{iff}$$

## Lenguaje Modal Básico: sintaxis y semántica

Ahora sí, podemos definir la semántica de la lógica modal básica:

- ▶ Dado un modelo  $\mathcal{M} = \langle W, \{R_i\}, V \rangle$  y un estado  $w \in W$ , la relación de satisfacibilidad es

$$\mathcal{M}, w \models p \quad \text{iff} \quad w \in V(p), \text{ para } p \in \text{PROP}$$

$$\mathcal{M}, w \models \neg\varphi \quad \text{iff} \quad \mathcal{M}, w \not\models \varphi$$

$$\mathcal{M}, w \models \varphi \wedge \psi \quad \text{iff} \quad \mathcal{M}, w \models \varphi \text{ y } \mathcal{M}, w \models \psi$$

$$\mathcal{M}, w \models \langle R \rangle \varphi \quad \text{iff} \quad \exists w' \in W \text{ tq } R(w, w') \text{ y } \mathcal{M}, w' \models \varphi$$

## Lenguaje Modal Básico: sintaxis y semántica

Ahora sí, podemos definir la semántica de la lógica modal básica:

- ▶ Dado un modelo  $\mathcal{M} = \langle W, \{R_i\}, V \rangle$  y un estado  $w \in W$ , la relación de satisfacibilidad es

$$\mathcal{M}, w \models p \quad \text{iff} \quad w \in V(p), \text{ para } p \in \text{PROP}$$

$$\mathcal{M}, w \models \neg\varphi \quad \text{iff} \quad \mathcal{M}, w \not\models \varphi$$

$$\mathcal{M}, w \models \varphi \wedge \psi \quad \text{iff} \quad \mathcal{M}, w \models \varphi \text{ y } \mathcal{M}, w \models \psi$$

$$\mathcal{M}, w \models \langle R \rangle \varphi \quad \text{iff} \quad \exists w' \in W \text{ tq } R(w, w') \text{ y } \mathcal{M}, w' \models \varphi$$

- ▶ Vamos a decir que  $\varphi$  es **válida** en un modelo  $\mathcal{M}$  sii en todos los estados  $w \in W$  vale  $\mathcal{M}, w \models \varphi$ , y en ese caso escribimos  $\mathcal{M} \models \varphi$ .

## Extensiones

- ▶ Hasta ahora hicimos un repaso de lógica proposicional, lógica de primer orden y vimos la lógica modal básica.

## Extensiones

- ▶ Hasta ahora hicimos un repaso de lógica proposicional, lógica de primer orden y vimos la lógica modal básica.
- ▶ Volviendo a la pregunta de cuántas lógicas había, ya sabemos que la respuesta no es **dos**.

## Extensiones

- ▶ Hasta ahora hicimos un repaso de lógica proposicional, lógica de primer orden y vimos la lógica modal básica.
- ▶ Volviendo a la pregunta de cuántas lógicas había, ya sabemos que la respuesta no es **dos**.
- ▶ Como se podrán imaginar, tampoco es **tres**.

## Extensiones

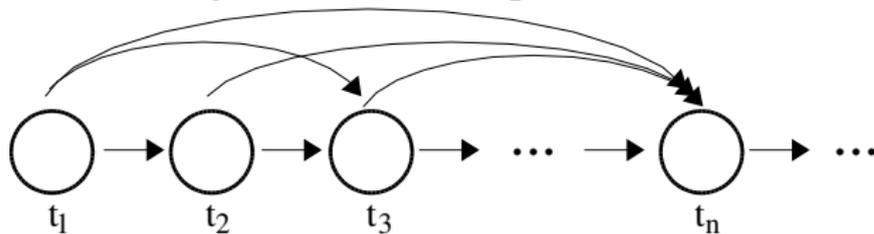
- ▶ Hasta ahora hicimos un repaso de lógica proposicional, lógica de primer orden y vimos la lógica modal básica.
- ▶ Volviendo a la pregunta de cuántas lógicas había, ya sabemos que la respuesta no es **dos**.
- ▶ Como se podrán imaginar, tampoco es **tres**.
- ▶ Así como existe el operador  $\langle R \rangle$ , tenemos un amplio “menú” de operadores modales para usar.

## Extensiones

- ▶ Hasta ahora hicimos un repaso de lógica proposicional, lógica de primer orden y vimos la lógica modal básica.
- ▶ Volviendo a la pregunta de cuántas lógicas había, ya sabemos que la respuesta no es **dos**.
- ▶ Como se podrán imaginar, tampoco es **tres**.
- ▶ Así como existe el operador  $\langle R \rangle$ , tenemos un amplio “menú” de operadores modales para usar.
- ▶ Al combinar estos operadores, conseguimos diferentes lógicas

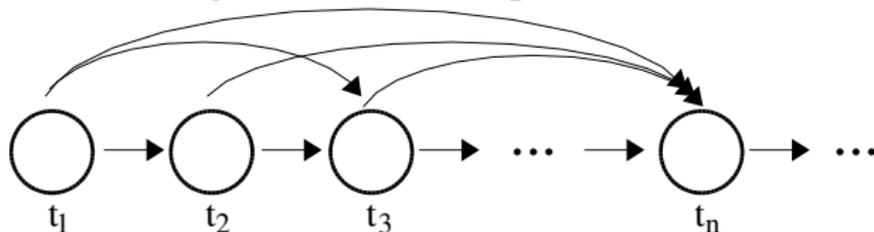
## Extensiones: Operador Inverso

- Pensemos en la siguiente “línea temporal”



## Extensiones: Operador Inverso

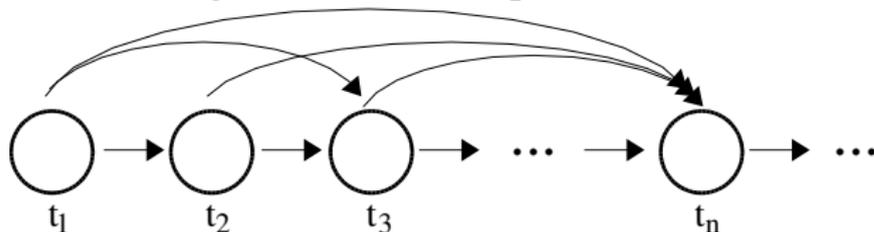
- ▶ Pensemos en la siguiente “línea temporal”



- ▶ Claramente, esta estructura puede ser vista como un modelo de Kripke.

## Extensiones: Operador Inverso

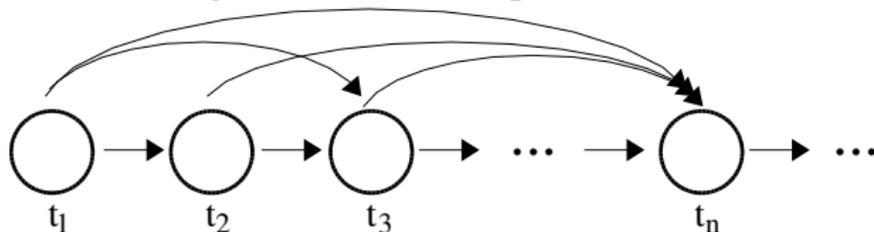
- ▶ Pensemos en la siguiente “línea temporal”



- ▶ Claramente, esta estructura puede ser vista como un modelo de Kripke.
- ▶ El operador  $\langle R \rangle$  significa “en algún momento en el futuro”.

## Extensiones: Operador Inverso

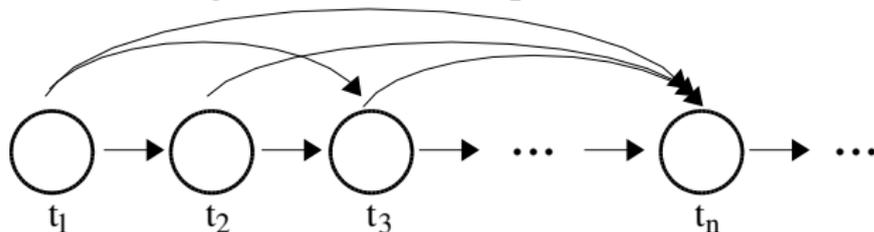
- ▶ Pensemos en la siguiente “línea temporal”



- ▶ Claramente, esta estructura puede ser vista como un modelo de Kripke.
- ▶ El operador  $\langle R \rangle$  significa “en algún momento en el futuro”.
- ▶ Y el operador  $[R]$  dice “en todo momento futuro”.

## Extensiones: Operador Inverso

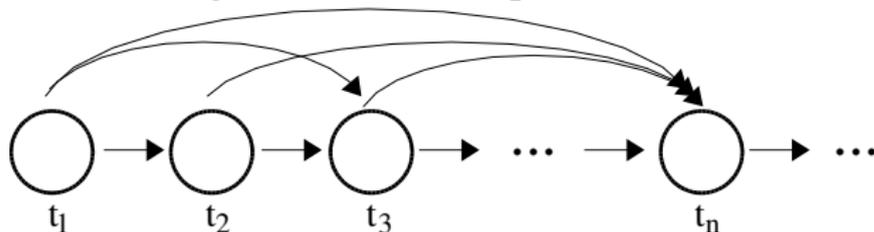
- ▶ Pensemos en la siguiente “línea temporal”



- ▶ Claramente, esta estructura puede ser vista como un modelo de Kripke.
- ▶ El operador  $\langle R \rangle$  significa “en algún momento en el futuro”.
- ▶ Y el operador  $[R]$  dice “en todo momento futuro”.
- ▶ Con este lenguaje, ¿podremos decir “en algún momento en el pasado”?

## Extensiones: Operador Inverso

- ▶ Pensemos en la siguiente “línea temporal”



- ▶ Claramente, esta estructura puede ser vista como un modelo de Kripke.
- ▶ El operador  $\langle R \rangle$  significa “en algún momento en el futuro”.
- ▶ Y el operador  $[R]$  dice “en todo momento futuro”.
- ▶ Con este lenguaje, ¿podremos decir “en algún momento en el pasado”?
- ▶ Más aún, esta idea la podemos querer usar en cualquier tipo de modelo de Kripke, no sólo en los temporales.

## Extensiones: Operador Inverso

- ▶ La necesidad de expresar esto, nos lleva a agregar el **operador inverso**, que vamos a notar como  $\langle R \rangle^{-1}$ .

## Extensiones: Operador Inverso

- ▶ La necesidad de expresar esto, nos lleva a agregar el **operador inverso**, que vamos a notar como  $\langle R \rangle^{-1}$ .
- ▶ Para extender la lógica modal básica con este operador, primero tenemos que agregarlo a nuestra sintaxis:

$$\text{FORM} := p \mid \neg\varphi \mid \varphi \wedge \psi \mid \langle R \rangle\varphi \mid \langle R \rangle^{-1}\varphi$$

## Extensiones: Operador Inverso

- ▶ La necesidad de expresar esto, nos lleva a agregar el **operador inverso**, que vamos a notar como  $\langle R \rangle^{-1}$ .
- ▶ Para extender la lógica modal básica con este operador, primero tenemos que agregarlo a nuestra sintaxis:

$$\text{FORM} := p \mid \neg\varphi \mid \varphi \wedge \psi \mid \langle R \rangle\varphi \mid \langle R \rangle^{-1}\varphi$$

- ▶ ¿Necesitamos hacer algún cambio en los modelos?

## Extensiones: Operador Inverso

- ▶ La necesidad de expresar esto, nos lleva a agregar el **operador inverso**, que vamos a notar como  $\langle R \rangle^{-1}$ .
- ▶ Para extender la lógica modal básica con este operador, primero tenemos que agregarlo a nuestra sintaxis:

$$\text{FORM} := p \mid \neg\varphi \mid \varphi \wedge \psi \mid \langle R \rangle\varphi \mid \langle R \rangle^{-1}\varphi$$

- ▶ ¿Necesitamos hacer algún cambio en los modelos?
- ▶ Parecería que no...

## Extensiones: Operador Inverso

- ▶ La necesidad de expresar esto, nos lleva a agregar el **operador inverso**, que vamos a notar como  $\langle R \rangle^{-1}$ .
- ▶ Para extender la lógica modal básica con este operador, primero tenemos que agregarlo a nuestra sintaxis:

$$\text{FORM} := p \mid \neg\varphi \mid \varphi \wedge \psi \mid \langle R \rangle\varphi \mid \langle R \rangle^{-1}\varphi$$

- ▶ ¿Necesitamos hacer algún cambio en los modelos?
- ▶ Parecería que no...
- ▶ Ahora lo que nos falta es extender la semántica.

## Extensiones: Operador Inverso

- ▶ La relación de satisfacibilidad que teníamos antes era:

$\mathcal{M}, w \models p$       iff     $w \in V(p)$ , para  $p \in \text{PROP}$

$\mathcal{M}, w \models \neg\varphi$     iff     $\mathcal{M}, w \not\models \varphi$

$\mathcal{M}, w \models \varphi \wedge \psi$     iff     $\mathcal{M}, w \models \varphi$  y  $\mathcal{M}, w \models \psi$

$\mathcal{M}, w \models \langle R \rangle \varphi$     iff     $\exists w' \in W$  tq  $R(w, w')$  y  $\mathcal{M}, w' \models \varphi$

## Extensiones: Operador Inverso

- ▶ La relación de satisfacibilidad que teníamos antes era:

$$\mathcal{M}, w \models p \quad \text{iff} \quad w \in V(p), \text{ para } p \in \text{PROP}$$

$$\mathcal{M}, w \models \neg\varphi \quad \text{iff} \quad \mathcal{M}, w \not\models \varphi$$

$$\mathcal{M}, w \models \varphi \wedge \psi \quad \text{iff} \quad \mathcal{M}, w \models \varphi \text{ y } \mathcal{M}, w \models \psi$$

$$\mathcal{M}, w \models \langle R \rangle \varphi \quad \text{iff} \quad \exists w' \in W \text{ tq } R(w, w') \text{ y } \mathcal{M}, w' \models \varphi$$

- ▶ ¿Cómo podemos hacer para definir el comportamiento de este nuevo operador?

## Extensiones: Operador Inverso

- ▶ La relación de satisfacibilidad que teníamos antes era:

$$\mathcal{M}, w \models p \quad \text{iff} \quad w \in V(p), \text{ para } p \in \text{PROP}$$

$$\mathcal{M}, w \models \neg\varphi \quad \text{iff} \quad \mathcal{M}, w \not\models \varphi$$

$$\mathcal{M}, w \models \varphi \wedge \psi \quad \text{iff} \quad \mathcal{M}, w \models \varphi \text{ y } \mathcal{M}, w \models \psi$$

$$\mathcal{M}, w \models \langle R \rangle \varphi \quad \text{iff} \quad \exists w' \in W \text{ tq } R(w, w') \text{ y } \mathcal{M}, w' \models \varphi$$

- ▶ ¿Cómo podemos hacer para definir el comportamiento de este nuevo operador?
- ▶ Tenemos que agregar el caso del operador a la definición:

$$\mathcal{M}, w \models \langle R \rangle^{-1} \varphi \quad \text{iff} \quad \exists w' \in W \text{ tq } R(w', w) \text{ y } \mathcal{M}, w' \models \varphi$$

## Extensiones: Modalidad Universal

- ▶ Otro “feature” que podemos querer es la capacidad de describir alguna propiedad global, que debe cumplirse en todo el modelo.

## Extensiones: Modalidad Universal

- ▶ Otro “feature” que podemos querer es la capacidad de describir alguna propiedad global, que debe cumplirse en todo el modelo.
- ▶ Supongamos que estamos modelando un zoológico, y que estamos interesados en la alimentación de los osos y su relación con los cuidadores de osos.

## Extensiones: Modalidad Universal

- ▶ Otro “feature” que podemos querer es la capacidad de describir alguna propiedad global, que debe cumplirse en todo el modelo.
- ▶ Supongamos que estamos modelando un zoológico, y que estamos interesados en la alimentación de los osos y su relación con los cuidadores de osos.
- ▶ Queremos, por un lado, que estas fórmulas se satisfagan en todo el modelo:

$$\begin{array}{l} oso \vee humano \qquad \qquad \qquad oso \rightarrow \langle MADRE \rangle oso \\ oso \rightarrow \neg humano \quad oso \rightarrow [ALIMENTADO](cuidador \vee madre) \end{array}$$

## Extensiones: Modalidad Universal

- ▶ Otro “feature” que podemos querer es la capacidad de describir alguna propiedad global, que debe cumplirse en todo el modelo.
- ▶ Supongamos que estamos modelando un zoológico, y que estamos interesados en la alimentación de los osos y su relación con los cuidadores de osos.
- ▶ Queremos, por un lado, que estas fórmulas se satisfagan en todo el modelo:

$$\begin{array}{l} oso \vee humano \qquad \qquad \qquad oso \rightarrow \langle MADRE \rangle oso \\ oso \rightarrow \neg humano \quad oso \rightarrow [ALIMENTADO](cuidador \vee madre) \end{array}$$

- ▶ Y, por otro lado, poder preguntar si existirá algún estado donde:

## Extensiones: Modalidad Universal

- ▶ Otro “feature” que podemos querer es la capacidad de describir alguna propiedad global, que debe cumplirse en todo el modelo.
- ▶ Supongamos que estamos modelando un zoológico, y que estamos interesados en la alimentación de los osos y su relación con los cuidadores de osos.
- ▶ Queremos, por un lado, que estas fórmulas se satisfagan en todo el modelo:

$$\begin{array}{l} oso \vee humano \qquad \qquad \qquad oso \rightarrow \langle MADRE \rangle oso \\ oso \rightarrow \neg humano \quad oso \rightarrow [ALIMENTADO](cuidador \vee madre) \end{array}$$

- ▶ Y, por otro lado, poder preguntar si existirá algún estado donde:
  - ▶  $oso \wedge \langle MADRE \rangle (oso \wedge humano)$

## Extensiones: Modalidad Universal

- ▶ Otro “feature” que podemos querer es la capacidad de describir alguna propiedad global, que debe cumplirse en todo el modelo.
- ▶ Supongamos que estamos modelando un zoológico, y que estamos interesados en la alimentación de los osos y su relación con los cuidadores de osos.
- ▶ Queremos, por un lado, que estas fórmulas se satisfagan en todo el modelo:

$$\begin{array}{l} oso \vee humano \qquad \qquad \qquad oso \rightarrow \langle MADRE \rangle oso \\ oso \rightarrow \neg humano \quad oso \rightarrow [ALIMENTADO](cuidador \vee madre) \end{array}$$

- ▶ Y, por otro lado, poder preguntar si existirá algún estado donde:
  - ▶  $oso \wedge \langle MADRE \rangle (oso \wedge humano)$
  - ▶  $oso \wedge \langle ALIMENTADO \rangle (\neg madre \wedge \neg humano)$

## Extensiones: Modalidad Universal

- ▶ Para poder decir esto, tenemos que agregar la **modalidad universal**, que notamos como  $A$ .

## Extensiones: Modalidad Universal

- ▶ Para poder decir esto, tenemos que agregar la **modalidad universal**, que notamos como  $A$ .
- ▶ La fórmula  $A\varphi$  significa que  $\varphi$  es cierta en todos los puntos del modelo.

## Extensiones: Modalidad Universal

- ▶ Para poder decir esto, tenemos que agregar la **modalidad universal**, que notamos como  $A$ .
- ▶ La fórmula  $A\varphi$  significa que  $\varphi$  es cierta en todos los puntos del modelo.
- ▶ ¿Cómo es la definición formal de la semántica de este operador?

## Extensiones: Modalidad Universal

- ▶ Para poder decir esto, tenemos que agregar la **modalidad universal**, que notamos como  $A$ .
- ▶ La fórmula  $A\varphi$  significa que  $\varphi$  es cierta en todos los puntos del modelo.
- ▶ ¿Cómo es la definición formal de la semántica de este operador?
- ▶ Y una pregunta (para pensar), ¿este operador es lo mismo que el  $\forall$  de LPO?

## Extensiones: PDL (Propositional Dynamic Logic)

- ▶ Imaginemos que queremos modelar el comportamiento de programas.

## Extensiones: PDL (Propositional Dynamic Logic)

- ▶ Imaginemos que queremos modelar el comportamiento de programas.
- ▶ Para eso, para cada programa (no determinístico)  $\pi$  vamos a tener una modalidad  $\langle \pi \rangle$  (tenemos infinitas modalidades!).

## Extensiones: PDL (Propositional Dynamic Logic)

- ▶ Imaginemos que queremos modelar el comportamiento de programas.
- ▶ Para eso, para cada programa (no determinístico)  $\pi$  vamos a tener una modalidad  $\langle \pi \rangle$  (tenemos infinitas modalidades!).
- ▶ La interpretación de  $\langle \pi \rangle \varphi$  va a ser: ‘alguna ejecución que termina de  $\pi$  desde el estado actual nos lleva a un estado donde vale  $\varphi$ ’.

## Extensiones: PDL (Propositional Dynamic Logic)

- ▶ Imaginemos que queremos modelar el comportamiento de **programas**.
- ▶ Para eso, para cada programa (no determinístico)  $\pi$  vamos a tener una modalidad  $\langle \pi \rangle$  (tenemos infinitas modalidades!).
- ▶ La interpretación de  $\langle \pi \rangle \varphi$  va a ser: ‘alguna ejecución que termina de  $\pi$  desde el estado actual nos lleva a un estado donde vale  $\varphi$ ’.
- ▶ Lo que queremos también es hacer explícita la **estructura inductiva** de los programas: los programas se pueden componer, iterar, etc, formando nuevos programas.

## Extensiones: PDL (Propositional Dynamic Logic)

Si tenemos programas ‘simples’  $a, b, c$ , etc. (y por lo tanto tenemos las modalidades  $\langle a \rangle, \langle b \rangle, \langle c \rangle, \dots$ ) podemos construir programas más complejos de la siguiente manera:

## Extensiones: PDL (Propositional Dynamic Logic)

Si tenemos programas ‘simples’  $a, b, c$ , etc. (y por lo tanto tenemos las modalidades  $\langle a \rangle, \langle b \rangle, \langle c \rangle, \dots$ ) podemos construir programas más complejos de la siguiente manera:

- ▶ (*elección*) Si  $\pi_1$  y  $\pi_2$  son programas, entonces  $\pi_1 \cup \pi_2$  es un programa. El programa  $\pi_1 \cup \pi_2$  ejecuta no determinísticamente  $\pi_1$  ó  $\pi_2$ .

## Extensiones: PDL (Propositional Dynamic Logic)

Si tenemos programas ‘simples’  $a, b, c$ , etc. (y por lo tanto tenemos las modalidades  $\langle a \rangle, \langle b \rangle, \langle c \rangle, \dots$ ) podemos construir programas más complejos de la siguiente manera:

- ▶ (*elección*) Si  $\pi_1$  y  $\pi_2$  son programas, entonces  $\pi_1 \cup \pi_2$  es un programa. El programa  $\pi_1 \cup \pi_2$  ejecuta no determinísticamente  $\pi_1$  ó  $\pi_2$ .
- ▶ (*composición*) Si  $\pi_1$  y  $\pi_2$  son programas, entonces  $\pi_1; \pi_2$  es un programa. El programa  $\pi_1; \pi_2$  ejecuta primero  $\pi_1$  y luego  $\pi_2$ .

## Extensiones: PDL (Propositional Dynamic Logic)

Si tenemos programas ‘simples’  $a, b, c$ , etc. (y por lo tanto tenemos las modalidades  $\langle a \rangle, \langle b \rangle, \langle c \rangle, \dots$ ) podemos construir programas más complejos de la siguiente manera:

- ▶ (*elección*) Si  $\pi_1$  y  $\pi_2$  son programas, entonces  $\pi_1 \cup \pi_2$  es un programa. El programa  $\pi_1 \cup \pi_2$  ejecuta no determinísticamente  $\pi_1$  ó  $\pi_2$ .
- ▶ (*composición*) Si  $\pi_1$  y  $\pi_2$  son programas, entonces  $\pi_1; \pi_2$  es un programa. El programa  $\pi_1; \pi_2$  ejecuta primero  $\pi_1$  y luego  $\pi_2$ .
- ▶ (*iteración*) Si  $\pi$  es un programa, entonces  $\pi^*$  es un programa. El programa  $\pi^*$  ejecuta  $\pi$  un número finito (o quizás cero) de veces.

## Extensiones: PDL (Propositional Dynamic Logic)

Si tenemos programas ‘simples’  $a, b, c$ , etc. (y por lo tanto tenemos las modalidades  $\langle a \rangle, \langle b \rangle, \langle c \rangle, \dots$ ) podemos construir programas más complejos de la siguiente manera:

- ▶ (*elección*) Si  $\pi_1$  y  $\pi_2$  son programas, entonces  $\pi_1 \cup \pi_2$  es un programa. El programa  $\pi_1 \cup \pi_2$  ejecuta no determinísticamente  $\pi_1$  ó  $\pi_2$ .
- ▶ (*composición*) Si  $\pi_1$  y  $\pi_2$  son programas, entonces  $\pi_1; \pi_2$  es un programa. El programa  $\pi_1; \pi_2$  ejecuta primero  $\pi_1$  y luego  $\pi_2$ .
- ▶ (*iteración*) Si  $\pi$  es un programa, entonces  $\pi^*$  es un programa. El programa  $\pi^*$  ejecuta  $\pi$  un número finito (o quizás cero) de veces.

Esto significa que si  $\langle \pi_1 \rangle$  y  $\langle \pi_2 \rangle$  son modalidades, entonces también lo son  $\langle \pi_1 \cup \pi_2 \rangle, \langle \pi_1; \pi_2 \rangle$  y  $\langle \pi^* \rangle$ .

## Extensiones: PDL (Propositional Dynamic Logic)

- ▶ Tenemos que **interpretar apropiadamente** las modalidades para que cada operador tenga el significado esperado.

## Extensiones: PDL (Propositional Dynamic Logic)

- ▶ Tenemos que **interpretar apropiadamente** las modalidades para que cada operador tenga el significado esperado.
- ▶ Definamos

$$R_{\pi_1 \cup \pi_2} = R_{\pi_1} \cup R_{\pi_2}$$

$$R_{\pi_1 ; \pi_2} = R_{\pi_1} \circ R_{\pi_2} \text{ (la composición de las relaciones)}$$

$$R_{\pi^*} = (R_{\pi_1})^* \text{ (la clausura reflexo-transitiva de } R_{\pi_1} \text{)}$$

## Extensiones: PDL (Propositional Dynamic Logic)

- ▶ Tenemos que **interpretar apropiadamente** las modalidades para que cada operador tenga el significado esperado.
- ▶ Definamos

$$R_{\pi_1 \cup \pi_2} = R_{\pi_1} \cup R_{\pi_2}$$

$$R_{\pi_1; \pi_2} = R_{\pi_1} \circ R_{\pi_2} \text{ (la composición de las relaciones)}$$

$$R_{\pi^*} = (R_{\pi_1})^* \text{ (la clausura reflexo-transitiva de } R_{\pi_1} \text{)}$$

- ▶ Entonces,

$$\mathcal{M}, w \models \langle \pi \rangle \varphi \text{ sii } \exists w'. R_{\pi}(w, w') \text{ y } \mathcal{M}, w' \models \varphi$$

## Extensiones: PDL (Propositional Dynamic Logic)

- ▶ Con estas definiciones, ¿qué nos dice esta fórmula?

$$\langle \pi^* \rangle \varphi \leftrightarrow \varphi \vee \langle \pi; \pi^* \rangle \varphi$$

## Extensiones: PDL (Propositional Dynamic Logic)

- ▶ Con estas definiciones, ¿qué nos dice esta fórmula?

$$\langle \pi^* \rangle \varphi \leftrightarrow \varphi \vee \langle \pi; \pi^* \rangle \varphi$$

- ▶ ¿Debería ser válida?

## Extensiones: PDL (Propositional Dynamic Logic)

- ▶ Con estas definiciones, ¿qué nos dice esta fórmula?

$$\langle \pi^* \rangle \varphi \leftrightarrow \varphi \vee \langle \pi; \pi^* \rangle \varphi$$

- ▶ ¿Debería ser válida? Demostrarlo!

## Extensiones: PDL (Propositional Dynamic Logic)

- ▶ Con estas definiciones, ¿qué nos dice esta fórmula?

$$\langle \pi^* \rangle \varphi \leftrightarrow \varphi \vee \langle \pi; \pi^* \rangle \varphi$$

- ▶ ¿Debería ser válida? Demostrarlo!
- ▶ ¿Y esta?

$$[\pi^*](\varphi \rightarrow [\pi]\varphi) \rightarrow (\varphi \rightarrow [\pi^*]\varphi)$$

## Extensiones: PDL (Propositional Dynamic Logic)

- ▶ Con estas definiciones, ¿qué nos dice esta fórmula?

$$\langle \pi^* \rangle \varphi \leftrightarrow \varphi \vee \langle \pi; \pi^* \rangle \varphi$$

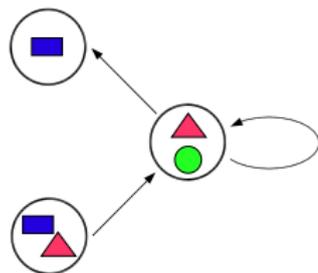
- ▶ ¿Debería ser válida? Demostrarlo!
- ▶ ¿Y esta?

$$[\pi^*](\varphi \rightarrow [\pi]\varphi) \rightarrow (\varphi \rightarrow [\pi^*]\varphi)$$

- ▶ Pensar en el esquema de inducción...

## Extensiones: Lógica Híbrida

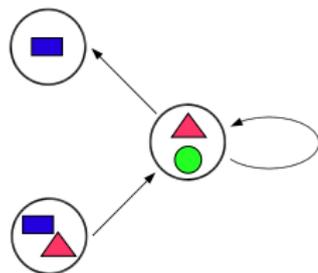
Volvamos al ejemplo de las figuras geométricas. ¿Cómo hacemos para decir?



- ▶ ¿Puede  $w_1$  verse a sí mismo?
- ▶ ¿Son realmente  $w_1$  y  $w_2$  estados distintos?

## Extensiones: Lógica Híbrida

Volvamos al ejemplo de las figuras geométricas. ¿Cómo hacemos para decir?



- ▶ ¿Puede  $w_1$  verse a sí mismo?
- ▶ ¿Son realmente  $w_1$  y  $w_2$  estados distintos?

- ▶ Lo que necesitamos para expresar esto es poder **nombrar** mundos, y una noción de **igualdad**.

## Extensiones: Lógica Híbrida

$\mathcal{HL}(@)$  es la extensión de la lógica modal básica con:

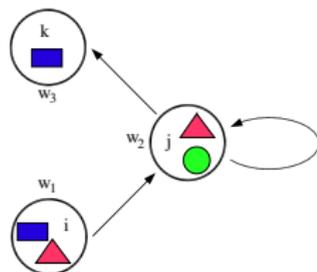
- ▶ **nombres** (nominales): son un nuevo conjunto de símbolos atómicos, que representan a los estados. La clave es que cada nominal tiene que ser cierto en un **único** estado. En general se escriben como  $i, j, k, \dots$
- ▶ **@**: el operador 'at'.  $@_i\varphi$  es verdadera sii  $\varphi$  es verdadera en el mundo denotado por  $i$ .

## Extensiones: Lógica Híbrida

$\mathcal{HL}(@)$  es la extensión de la lógica modal básica con:

- ▶ **nombres** (nominales): son un nuevo conjunto de símbolos atómicos, que representan a los estados. La clave es que cada nominal tiene que ser cierto en un **único** estado. En general se escriben como  $i, j, k, \dots$
- ▶ **@**: el operador 'at'.  $@_i\varphi$  es verdadera sii  $\varphi$  es verdadera en el mundo denotado por  $i$ .

Ahora podemos expresar...



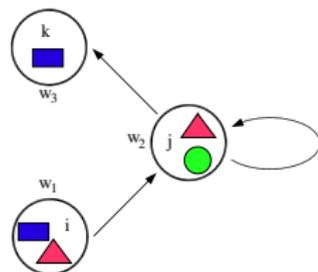
- ▶ ¿Puede  $w_1$  verse a sí mismo?  
 $@_i\langle see \rangle i$

## Extensiones: Lógica Híbrida

$\mathcal{HL}(@)$  es la extensión de la lógica modal básica con:

- ▶ **nombres** (nominales): son un nuevo conjunto de símbolos atómicos, que representan a los estados. La clave es que cada nominal tiene que ser cierto en un **único** estado. En general se escriben como  $i, j, k, \dots$
- ▶ **@**: el operador 'at'.  $@_i\varphi$  es verdadera sii  $\varphi$  es verdadera en el mundo denotado por  $i$ .

Ahora podemos expresar...



- ▶ ¿Puede  $w_1$  verse a sí mismo?  
 $@_i\langle see\rangle i$
- ▶ ¿Son realmente  $w_1$  y  $w_2$  estados distintos?  
 $@_i\neg j$

## Extensiones: Lógica Híbrida

Entonces, la definición de la sintaxis es:

- ▶ A la signatura  $\langle \text{PROP}, \text{REL} \rangle$  que teníamos antes, le tenemos que agregar un nuevo conjunto  $\text{NOM} = \{i, j, k, \dots\}$  de nominales.

## Extensiones: Lógica Híbrida

Entonces, la definición de la sintaxis es:

- ▶ A la signatura  $\langle \text{PROP}, \text{REL} \rangle$  que teníamos antes, le tenemos que agregar un nuevo conjunto  $\text{NOM} = \{i, j, k, \dots\}$  de nominales.
- ▶ Las fórmulas bien formadas ahora son:

$$\text{FORM} := p \mid i \mid \neg\varphi \mid \varphi \wedge \psi \mid \langle R \rangle \varphi \mid @_i \varphi$$

en donde  $p \in \text{PROP}$ ,  $R \in \text{REL}$ ,  $i \in \text{NOM}$  y  $\varphi, \psi \in \text{FORM}$ .

## Extensiones: Lógica Híbrida

Entonces, la definición de la sintaxis es:

- ▶ A la signatura  $\langle \text{PROP}, \text{REL} \rangle$  que teníamos antes, le tenemos que agregar un nuevo conjunto  $\text{NOM} = \{i, j, k, \dots\}$  de nominales.
- ▶ Las fórmulas bien formadas ahora son:

$$\text{FORM} := p \mid i \mid \neg\varphi \mid \varphi \wedge \psi \mid \langle R \rangle\varphi \mid @_i\varphi$$

en donde  $p \in \text{PROP}$ ,  $R \in \text{REL}$ ,  $i \in \text{NOM}$  y  $\varphi, \psi \in \text{FORM}$ .

- ▶ ¿Hay que hacer algún cambio en los modelos? ¿Cómo es la semántica de  $\mathcal{HL}(@)$ ?

## Extensiones: Lógica Híbrida

Entonces, la definición de la sintaxis es:

- ▶ A la signatura  $\langle \text{PROP}, \text{REL} \rangle$  que teníamos antes, le tenemos que agregar un nuevo conjunto  $\text{NOM} = \{i, j, k, \dots\}$  de nominales.
- ▶ Las fórmulas bien formadas ahora son:

$$\text{FORM} := p \mid i \mid \neg\varphi \mid \varphi \wedge \psi \mid \langle R \rangle\varphi \mid @_i\varphi$$

en donde  $p \in \text{PROP}$ ,  $R \in \text{REL}$ ,  $i \in \text{NOM}$  y  $\varphi, \psi \in \text{FORM}$ .

- ▶ ¿Hay que hacer algún cambio en los modelos? ¿Cómo es la semántica de  $\mathcal{HL}(@)$ ?
- ▶ **Ejercicio!**